
Pif
GADGET 636
LE LANCE-BILLES
De fabuleuses parties de billes
avec ton gadget
UN EPISODE INEDIT DE
CAPITAINE
FLAM
LA PLANETE ROBOT
WOCH!
M 2806 - 636 - 6,50 F
STUMB!
TF1

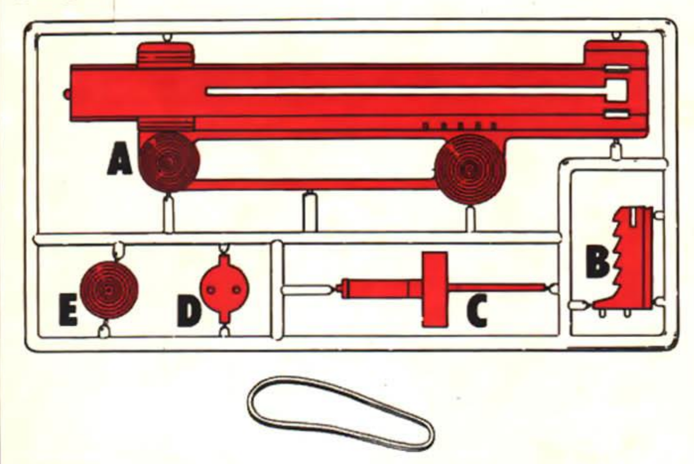
Ton gadget

LE LANCE-BILLES

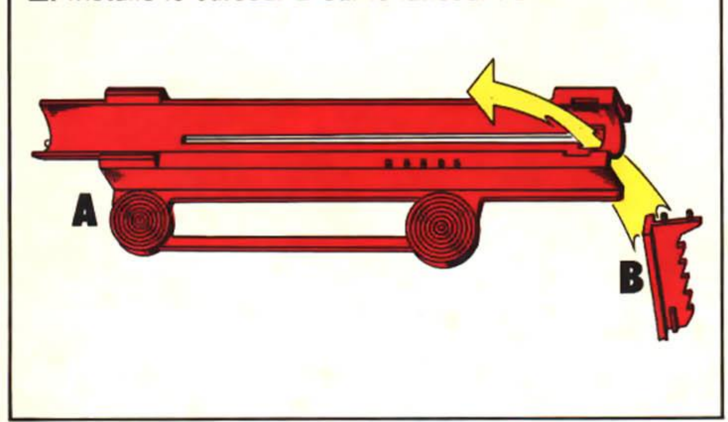
Depuis les Romains, il y a une chose qui n'a pas changé : la façon de lancer les billes. La pichenette et la chiquenaude ont traversé les siècles. Il faut mesurer la portée ré-vo-lu-tion-naire du gadget de cette semaine. Avec le lance-billes, pour la première fois dans l'histoire, les joueurs moyens vont pouvoir se mesurer aux ténors du calot.

MONTAGE DE TON GADGET :

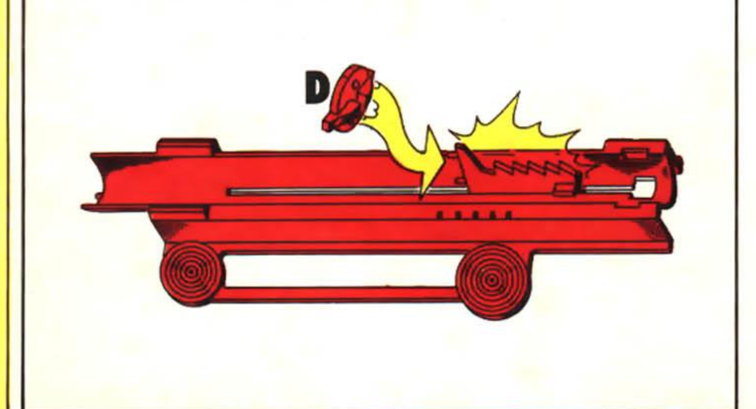
1. Détache avec des ciseaux les 5 pièces de ton gadget.



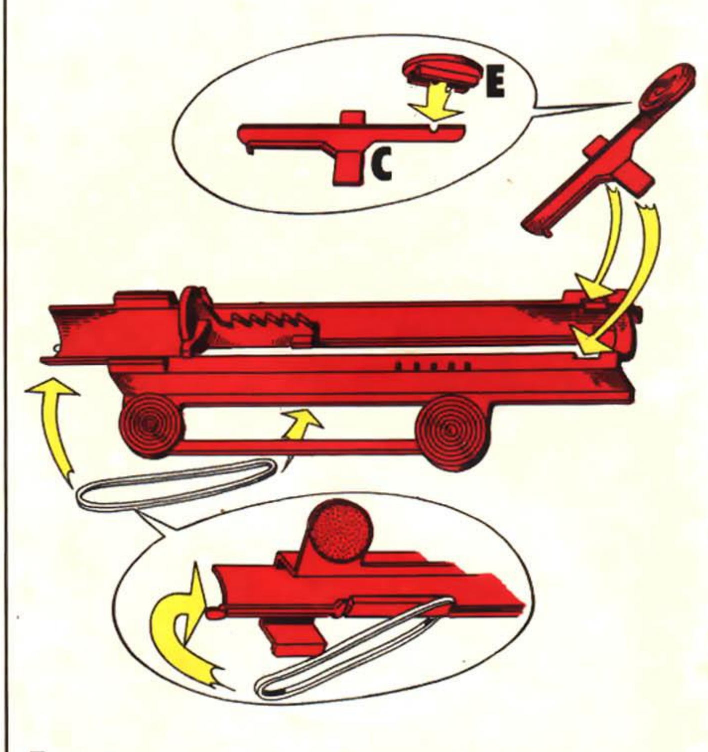
2. Installe le curseur B sur le lanceur A.



3. Mets en place D sur les picots du curseur.

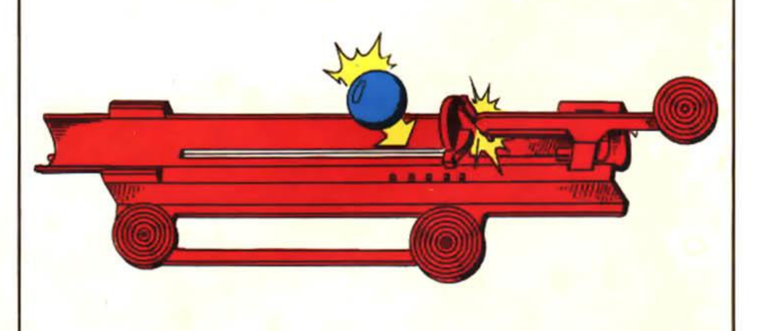


4. Assemble les 2 pièces C et E pour monter la détente (installe la détente).



5. Mets en place l'élastique sous le lance-billes.

6. Tends l'élastique en prenant soin de le placer dans la petite rainure située à l'arrière du curseur. Bloque le curseur, puis pose une bille sur le lanceur. Appuie sur E. Toc! c'est parti...



Comme tu peux le constater, la force du lance-billes se règle en reculant plus ou moins le curseur.

Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.



Pouce et index de la main gauche appuyés sur les pastilles. Pour viser, Xavier fait pivoter le lance-billes autour du pouce. La belle agate ne peut lui échapper.

JEUX DE BILLES

Il existe des multitudes de jeux avec des billes. Les quatre sélectionnés ici sont particulièrement intéressants, et de plus parfaitement jouables avec ton gadget.

La pyramide *(à plusieurs).*

Lance-billes réglé « dur ».
Un joueur confectionne une pyramide avec 4 billes. Les autres joueurs s'efforcent d'atteindre cette pyramide à partir d'une ligne tracée sur le sol à 3 mètres de distance. Celui qui fait tomber la pyramide remporte toutes les billes. Sinon, sa bille est ramassée par le propriétaire de la pyramide.

La file *(à deux).*

Une ligne est tracée à 5 mètres du point d'où sont lancées les billes. Chacun dispose d'un nombre égal de billes pour former une file perpendiculaire à la ligne tracée. Il s'agit de toucher une bille de la file adversaire. Là, dans ce cas, le joueur empoche la bille touchée plus toutes celles placées entre celle-ci et lui.

La bille au dé *(à deux).*

Un jeu qui ménage bien des surprises. Un dé est posé sur le terrain. A trois mètres, de chacune des faces, un point est marqué au sol. Le joueur choisit son enjeu, c'est-à-dire une face du dé. S'il touche le dé, il reçoit de son adversaire autant de billes que de points indiqués sur la face du dé. S'il échoue, il donne le nombre de billes espérées.

La tapette *(à plusieurs).*

Lance-billes réglé « mou ».
Les joueurs sont à 2 mètres d'un mur. Le premier joueur lance une bille qui rebondit sur le mur et s'arrête. Le suivant pratique de même, mais de façon à ce que sa bille heurte la première en revenant, et ainsi de suite. Le premier qui touche ainsi la bille d'un adversaire gagne toutes les billes.

Toutes les billes ont une valeur différente, attribuée selon leur matière, leur beauté et leur prix. Chacune d'entre elles porte également un nom, qui peut varier selon les régions ou les cours de récré.



Un film couleur menthe à l'eau?

J'ai entendu à la radio qu'Eddy Mitchell abandonne la chanson pour faire du cinéma. Est-ce que c'est vrai?

Patricia Dupont, Paris

Je crois que tu as mal compris. Eddy Mitchell, qui reste le nº 1 du rock français, n'a pas l'intention d'abandonner la chanson. Son dernier disque, Happy Birthday, *obtient un tel succès que ce* Joyeux Anniversaire *en appelle d'autres.*



Pourtant, il est vrai qu'Eddy Mitchell a une passion : le cinéma. Il possède sa propre salle de projection et ses propres films. Cette passion l'a conduit tout naturellement à passer devant les caméras. C'est ainsi qu'on le verra à la télé dans un film qui s'appelle : Gaston Lapouge.

Téloche

J'ai lu sur plusieurs magazines les programmes de quatre chaînes autres que celles de la télé française. Je crois qu'il s'agit de la Belgique, du Luxembourg, de la Suisse et de Monaco. Comment capter ces quatre chaînes?

Stéphane de Cahors

Hélas! quatre fois hélas! tu ne peux rien capter de tout cela... Ne reçoivent en effet ces programmes que les gens qui habitent près de ces pays. Car la rotondité de la terre empêche les ondes de se propager très loin.

Vivre ensemble

Cher Pif, comme tu le sais, 1978 a été l'année de l'animal, 1979 celle de l'enfance et 1980 celle du patrimoine. Et l'année 1981, c'est l'année de quoi?

Guillaume C., Paris

L'Organisation mondiale des Nations Unies (O.N.U.) a décidé de faire de 1981, l'année internationale des personnes handicapées.
Il faut bien reconnaître que jusqu'ici il y a eu très peu d'échos, en particulier à la télévision, sur ce sujet. Pourtant, il y aurait beaucoup à faire pour que ceux que l'on dit « handicapés » aient le droit de vivre non pas à l'écart mais comme les autres gens dits « normaux ». Car ils ne demandent ni la charité, ni la commisération ou la pitié, mais le respect de leur personne. C'est dans cet esprit que nous publierons plusieurs reportages au cours de cette année, pour que nous apprenions à vivre ensemble.

En avant la musique!

J'ai un assez vieux piano. A force de jouer, les touches qui étaient blanches sont devenues jaunes ou beiges. Peux-tu me donner un conseil pour les nettoyer et pour qu'elles redeviennent aussi blanches qu'avant?

Emmanuelle Renucci, Ajaccio

Si les touches de ton piano ont jauni, ce n'est pas à force de taper dessus. Puisqu'il s'agit d'un « assez vieux piano », je suppose que les touches ne sont pas en vulgaire plastique, qui lui ne jaunit pas, mais en ivoire. C'est une matière



noble qui se patine au fil du temps... Aussi, ne te fatigue pas à frotter avec un quelconque produit, tu risquerais de lui déchausser les dents! Laisse-le plutôt vieillir tranquillement... car après tout, touches blanches ou jaunes, qu'importe! l'important c'est la musique, non?



Naturellement

J'ai remarqué qu'il y avait une rubrique sur la défense des animaux dans *Réponses à tout*. Moi, j'aime beaucoup les animaux et j'essaie de mieux les connaître. Je suis lecteur de *La Hulotte* (*hulottier*, quoi!) et je conseille ce journal pour mieux connaître nos amis. Et puis, en ce moment, *La Hulotte* organise une pétition pour la protection des petits carnivores sauvages (belettes, hermines, fouines, chats sauvages, etc.).

Sylvain Traynard, Mulhouse

Comme toi, je suis hulottier. *Ce journal est très intéressant et donne plein de renseignements sur les animaux de nos régions. Je ne saurais trop le recommander à ceux qui veulent approfondir leur connaissance de la nature.*
La Hulotte - Boult-aux-Bois - 08240 Buzancy - 10 numéros : 35,00 francs.

Léonard fait le tour du monde

De toutes tes B.D. ma préférée c'est Léonard. Sublime... mais les histoires sont trop courtes. Peux-tu les faire plu longues ?

Didier Sabin - Mulhous

Ce que j'aime ? C'est Léonard et son disciple .

Claire Virot - Sainte

Les désirs des pifophiles sont pour moi... "des ordres" ! Dans quelques semaines, grâce à l'imagination fertile d Turk et Degroot, Léonard et son disciple vont partir faire l tour du monde.
Et chaque semaine pendant 1 mois nous suivrons leurs aven tures, non pas sur une page, ni sur deux mais tenez-vous bie sur dix pages !
Alors contents ? Et rendez-vous à très bientôt !



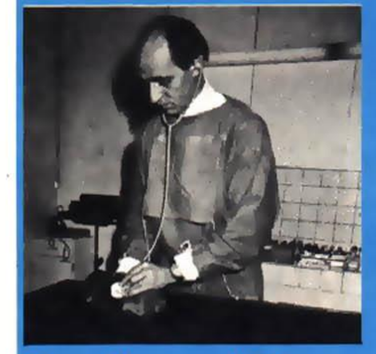
A mon avis

J'aime ta rubrique *Réponses à tout,* mais cela ne m'empêche pas de regretter *Je discute.* Les pifophiles, et surtout les grincheux, me manquent... Ainsi, pour ma part, je me demande si la chasse au Camélécamion est ouverte, car il devient une bête rare! Pour terminer, je te confie cette idée de gadget: faire un jeu de cartes Pif, avec roi de Pif, roi d'Hercule, dame de Marine, etc.

Michèle Raclin, Poitiers

Il y a autre chose dans l'existence que les pifophiles et les grincheux! C'est ce que je me suis dit en vous proposant cette nouvelle rubrique plus ouverte sur le monde. Quoi qu'il en soit, je reçois toujours des lettres sur le journal et j'y réponds immédiatement (lorsque l'adresse est complète!). C'est dire que les ponts ne sont pas coupés, nos relations sont simplement différentes. Quant à Manivelle, je ne vois pas ce qui te fait dire ça; passé au 633, tu peux constater son retour cette semaine. C'est bien là sa vitesse de croisière. Et inutile d'ajouter que le service gadget s'est emparé de ton idée pour la décortiquer...





Y a-t-il une différence entre vétérinaire des villes et vétérinaire des campagnes?

Robert Krcek, Champigny-sur-Marne

Pourrais-tu m'expliquer les études qu'il faut faire à partir de la terminale pour devenir vétérinaire?

Christian Meynier, Saint-Gervais-les-Trois-Clochers

L'accès au métier de vétérinaire est réputé, à juste titre, comme peu facile. Il faut avoir fait, de préférence, une terminale C et obtenu, si possible, une mention bien au baccalauréat. Ensuite, on s'adresse à un lycée ou collège préparant un concours. Je t'en cite quelques-uns: Saint-Louis, Lakanal à Sèvres, Fontainebleau, Lyon, Toulouse... On y travaille durement un, deux, ou trois ans, car le concours est très sélectif (3000 s'y présentent, 400 sont reçus!). Passé ce cap difficile, on se retrouve dans l'une des quatre écoles vétérinaires: Maisons-Alfort, Toulouse, Lyon et Nantes. On y demeure quatre ans, au bout desquels, après avoir passé une thèse, on sort enfin avec le diplôme de docteur vétérinaire qui permet d'exercer cette profession, soit libérale en ville ou à la campagne, soit comme fonctionnaire, ou encore comme attaché d'un laboratoire, ou bien dans le circuit commercial.

Les verrues

Voici mon problème: autour du pouce, j'ai quatre verrues que je trouve très gênantes. Je mets un produit dessus, mais elles ne disparaissent pas. J'ai lu qu'on peut mettre dessus de l'ail râpé. Est-ce que c'est bon?

B.F. - 13 ans – Enchenbert

Si le produit en question ne fait rien, je ne pense pas que ton remède de « bonne femme » y puisse quelque chose. D'autant qu'en tripotant des verrues, il y a toujours le petit risque de les voir se multiplier. Alors, adresse-toi à un dermatologue qui pratiquera un traitement à la neige carbonique. Dans quinze jours, ces maudites verrues ne seront plus qu'un mauvais souvenir.

Tombera, tombera pas?

Peux-tu me dire de quel côté penche la tour de Pise?

Sandrine Chneip, Chelles



Avec son inclinaison de 2,26 m, la tour de Pise penche du côté où elle va tomber...! si on ne remédie pas à cette position instable. Le haut de la tour semble irrésistiblement attiré par le sud dont il se rapproche de 0,7 mm par an...



Réponses à tout
Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris. Cedex 10
BP: 90

VMS PUBLICATIONS PIF GADGET

126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. 246.92.25.

Directeur de la publication: Jean-Claude Le Meur.

Rédacteur en Chef: Robert Andréucci.

Secrétaire général de la rédaction: Alain Le Bihan.

Rédaction: André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veillé.

Secrétariat de Rédaction: Claude Bardavid, Gilbert Favrie.

Maquette: Jean-Pierre Labesse (chef de studio), Michel Cassou, Carlos Muñoz.

Affaires commerciales: Romuald de Jomaron.

Promotion et relations extérieures: Gérard Lanternier.

Publicité: Régie 9, au journal.

Directeur: Jean-Pierre Soupa.

Chef de publicité: Suzel Messerschmitt.

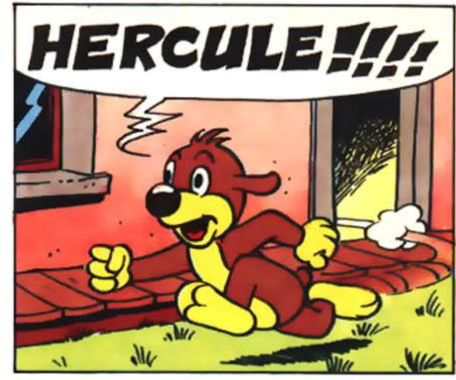




GRAND CONCOURS
Pif GADGET
LEGO®
IMAGINE
Que faire avec vingt LEGO ?
Quoi de plus imaginatif qu'un pifophile ?... Un autre pifophile, bien sûr ! Tous les pifophiles sont donc bien placés pour gagner au grand concours PIF-LEGO...
Tu as sûrement chez toi un tas d'éléments LEGO. Alors, creuse-toi l'imagination : que peux-tu faire de mieux avec vingt éléments LEGO de ton choix ?
Cherche la meilleure idée, la plus personnelle, la plus originale ou la plus astucieuse. Avec un peu de jugeotte... et vingt LEGO, on peut tout faire ! Mais attention : tu ne dois pas au total utiliser plus de vingt éléments de base LEGO ou DUPLO (briques, personnages, arbres, roues, etc...).
Une fois ton œuvre construite, fais-en un dessin ou une photo en indiquant brièvement de quoi il s'agit. Joins ton nom, ton âge, ton adresse et envoie le tout sous enveloppe timbrée au GRAND JURY PIF-LEGO, 126, RUE LAFAYETTE 75010 PARIS.
VINGT GAGNANTS TOUS LES 15 JOURS
Tous les 15 jours à partir de la parution de ce numéro de PIF GADGET et jusqu'à la fin de l'année, le Grand Jury PIF-LEGO choisira vingt gagnants. PIF-GADGET publiera les photos ou dessins des deux meilleures réalisations ainsi que les photos de leurs auteurs, qui recevront chacun une superbe montre à quartz. Les auteurs des 18 autres meilleures réalisations recevront chacun un très beau livre sur le fantastique monde des LEGO.
SUPER-FINALE : 4 VOYAGES A Legoland
A la fin du concours, le grand Jury PIF-LEGO choisira entre tous les gagnants quatre... super gagnants qui seront chacun récompensés par un... super prix : un merveilleux voyage pour deux personnes (un enfant, un adulte), avec l'avion LEGO, au Danemark, dans la fabuleuse LEGOLAND : une vraie ville toute en LEGO !
Ce concours est reservé aux enfants de moins de quatorze ans. Le jury tiendra compte de l'âge pour apprécier les projets fournis. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande à PIF-GADGET.
ET TOI, PEUX-TU MIEUX FAIRE ?
Avec les vingt éléments LEGO qu'elle a choisis, Isabelle, 10 ans a construit un magnifique camion de pompiers plus vrai que nature. Thomas, lui, a 8 ans et a inventé un extincteur d'incendie breveté... PIF-LEGO !
Premiers gagnants dans PIF-GADGET N° 638 !
Pifophiles, tous à vos LEGO





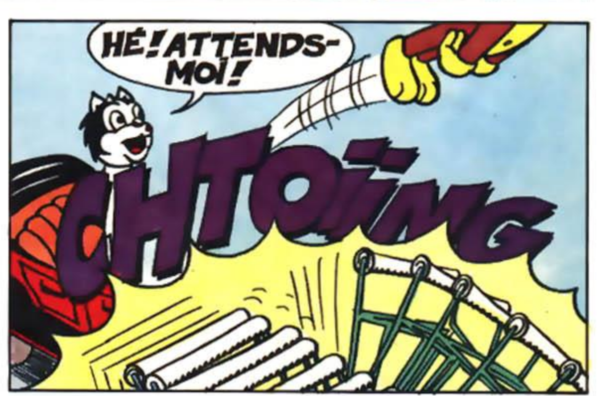


Au pas de course









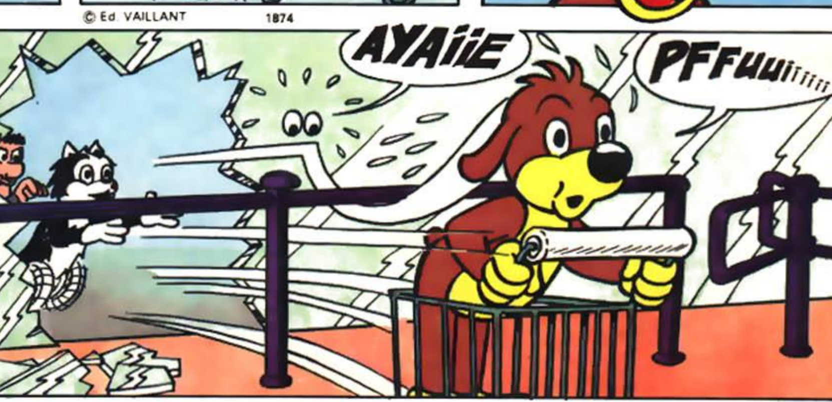






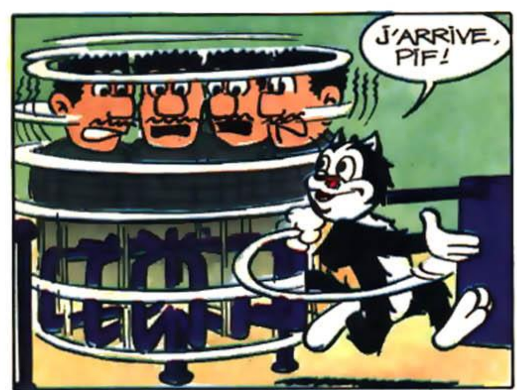






D'APRES C. ARNAL.

Dessins: Brouilly


J'ARRIVE, PIF!

SAUVÉ, LE PIF!

ATTENTION!

GAREZ-VOUS! LE FREIN ME LÂCHE!

OUFFFF! ÉVITÉE, LA CATASTROPHE!!

TCHAK

DIS DONC! TU AS L'ŒIL POUR TROUVER LES ARTICLES EN PROMOTION, TOI!

GARDIEN! GARDIEN!

QU'EST-CE QUE...?? QU'EST-CE QUE?? QUI M'APPELLE?

HÔÔÔ! DOUCEMENT! VOUS ALLEZ ME REMETTRE ÇA EN PLACE!
ET VITE FAIT!

NE VOUS FÂCHEZ PAS, M'SIEUR! ON VA LE FAIRE... HEIN, HERCULE, QU'ON VA LE FAIRE!?!
SÛR, PIF!
1874


PEU APRÈS...
C'EST FAIT, M'SIEUR!
POUVEZ ALLER VOIR!
ET BIEN FAIT, MÊME!

FILONS!
MAIS... MAIS...



ASSEZ DE TEMPS PERDU! FAISONS NOS ACHATS!
OUI! ET D'ABORD LE CHAMPAGNE!... BELPOMME ADORE LE CHAMPAGNE!


TCHOC!


BON, BON! D'ABORD LE CHAMPAGNE, QU'IL A DIT LE PIF!


?


OUIIIINN


BOURREAU D'ENFANTS!
NON! PAS CELUI-CI!


J'VAIS VOUS METTRE D'ACCORD, MOI!
DU BRUT!
NON! DU SEC ...ATTENTION, LE GARDIEN!


MAIS ON EST D'ACCORD! N'EST-CE PAS, HERCULE ?!
SÛR, PIF! ON A TROUVÉ UN COMPROMIS C'EST...


...DU PANACHÉ!
PSCHIOUF
BRUT
SEC


VITE! PENDANT QU'IL DIGÈRE!


PRENONS LE DESSERT! SI ÇA FERME, ON NE SERA PAS BREDOUILLE!
OUI! DES POMMES AU CHOCOLAT... MMM!


...AVEC DE LA CHANTILLY!
ÇA C'EST TROP FORT! LES MOINS CHERS SONT TOUT EN HAUT!
15F
CHANTILLY AÉROSOL
30F


FAIS-MOI LA COURTE-ÉCHELLE!

1874


VITE! J'ENTENDS LE GARDIEN! PRENDS-EN DEUX, ON VA TESTER LE PRODUIT!
GRMBL
15F
CHANTILLY AÉROSOL
30F


CETTE FOIS, JE VOUS TRANSFORME EN CHAIR À SAUCISSES ...
...À LA CHANTILLY!


FSCHOUFFF
ÇA VA ! C'EST DE LA BONNE CHANTILLY !
ZZZZiiiiiFFF


PRESSONS-NOUS !
DIRECTION LES FRUITS !


... ET LES CHOCOLATS !


D'OÙ SONT-ELLES, VOS POMMES ? DU NORD OU DU SUD ?
10F Kg


POURQUOI ? C'EST POUR MANGER OU POUR PARLER AVEC ?
10F Kg

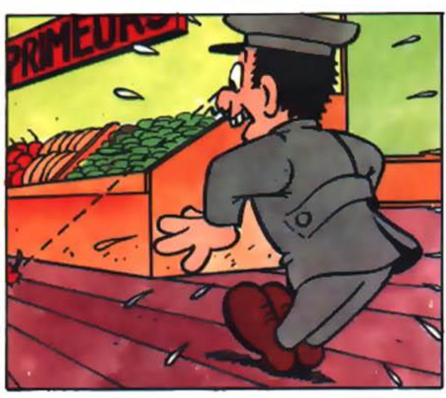

Z'AVEZ RAISON ! CROC !
CH'EST POUR MANGER ! SCROTCH ! SCROTCH !


HÉ ! VOUS N'AVEZ PAS LE DROIT !
SI ! NOUS TESTONS AVANT D'ACHETER !
CROC ! CROC !


VOILÀ VOS POMMES MAIS NE RECOMMENCEZ PAS !


AUX CHOCOLATS, MAINTENANT !!


CEPENDANT...
GARE À EUX SI JE LES RETROUVE, CES VOYOUS !!... ET JE LES RETROUVERAI, FOI DE GARDIEN !


PRIMEURS


?
AHAA ! UNE PISTE !


TIENS ! UN VÉGÉTARIEN !
UN AUTRE !

1874

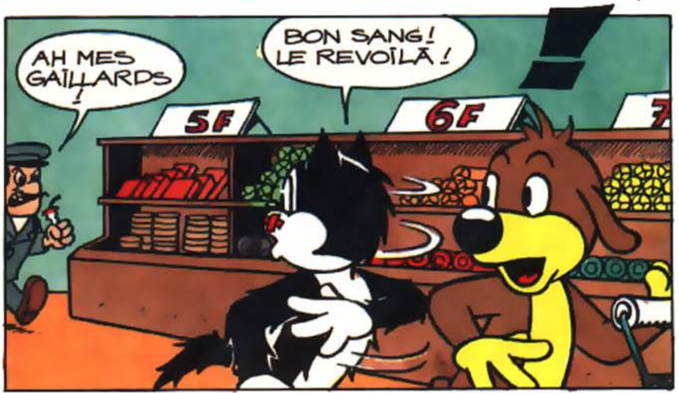

DRiiiiiiiiiiiNNNNNNN
PFF... PFF...
VITE, HERCULE ! LE MAGASIN VA FERMER !


CELUI-CI, ÇA TE DIT ?
BEN NON ! IL EST PÉRIMÉ !
1861
SUP' CHOC


T'ES NUL, MON PAUVRE HERCULE !
SUP' CHOC
DATE LIMITE DE VENTE
1981


CETTE FOIS, JE LES TIENS, LES LASCARS !
C'EST COMBIEN, VOS TROGNONS ?
HIHIHIHI !


FICHTRE, QUELLE QUEUE !
ON N'A PAS LE TEMPS, NOUS !
DRIIIIIINNNNNNNNN

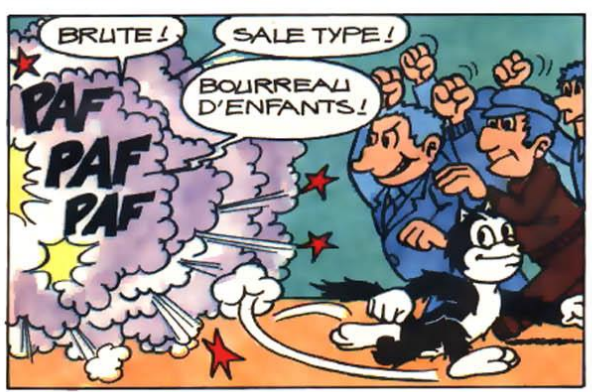

AH MES GAILLARDS !
BON SANG ! LE REVOILÀ !
!
5F
6F


J'AI UNE IDÉE ! BZZ.. BZZ.. BZZ...
À TOI DE JOUER !


WOINN ! WOINNN


WOIN ! BOUHOU ! IL VEUT ME BATTRE !
!!!!


OUIN !
QUE VOUS A-T-IL FAIT, CET ENFANT ? HEIN ?
ALORS, ON BAT LES GOSSES, MAINTENANT !


BRUTE !
SALE TYPE !
BOURREAU D'ENFANTS !
PAF
PAF
PAF


CHANTILLY, CHAMPAGNE, CHOCOLAT !
PRESSONS ! LE PROFESSEUR DOIT NOUS ATTENDRE !
PEUH... PLUS FAIM !
TAKO 81


TAKO81

1874


QUE VOIS-JE !?!
PAROLE ! JE RETROUVE MA FRINGALE !
PFUIIIIT ! PLUTÔT MAIGRE POUR L'APPÉTIT DU PROFESSEUR !
5


!
Z
FIN



Depuis 1978, année de l'apparition de Goldorak sur Antenne 2, les super-héros se sont succédés à un rythme accéléré.

GOLDORAK, ALBATOR FLAM ET LES AUTRES.

D'astéro-hache en force G, de pirate justicier en capitaine courageux, les feuilletons de science-fiction se bousculent sur nos écrans de télévision. Les deux chaînes ont lancé tour à tour : Goldorak, San Ku Kai, Albator, La Bataille des Planètes et le dernier né : Capitaine Flam. Tous ces héros se ressemblent-ils? Qui est le plus fort? Qui est le meilleur? Une rapide enquête nous montre que Capitaine Flam est l'actuel préféré des téléspectateurs. Enfoncé Goldorak? descendu Albator? oubliée la Bataille des Planètes?... Pas tout à fait, mais un dessin animé chasse l'autre et les fervents admirateurs peuvent critiquer aujourd'hui ce qu'ils adoraient hier. C'est presque toujours le dernier qui gagne!

Le dernier des super-héros?

Mais combien de temps cela va-t-il durer? Que nous réserve la télé pour demain? Les bruits les plus étranges indiquent que l'année prochaine les dessins animés vont nous réserver une surprise. Nous croyons savoir que des studios travaillent actuellement sur des sujets totalement différents. On parle même d'un dessin animé avec RAHAN lui-même! Et un spécialiste de télé d'affirmer : *« Je ne pense pas que le successeur de Capitaine Flam soit encore un dessin animé de science-fiction. On peut envisager une série historique, par exemple. Mais c'est encore « Top Secret »! »*

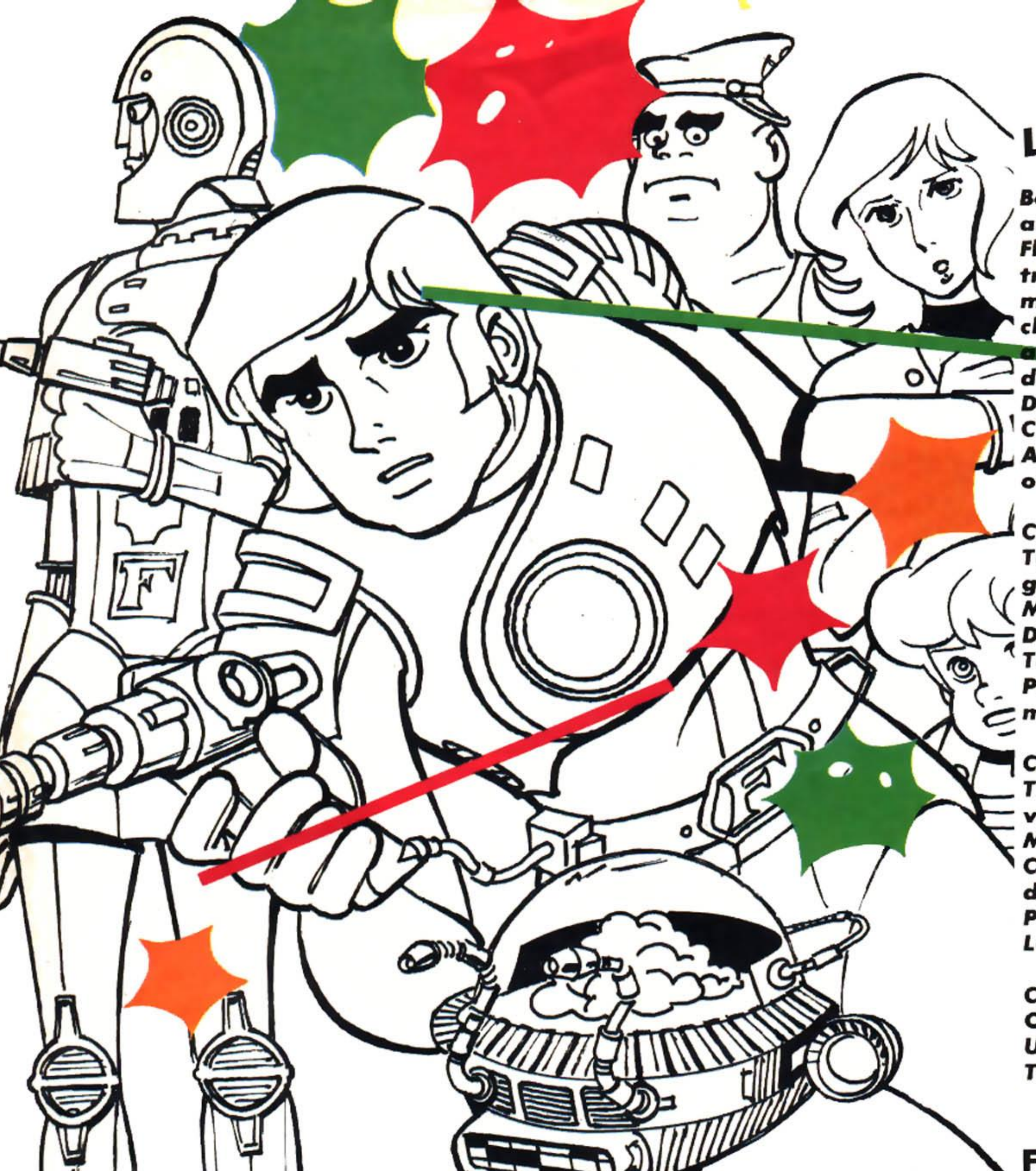
Je te promets d'essayer d'en savoir plus long dans pas longtemps. Oui ou non, le Capitaine est-il le dernier des super-héros? Affaire à suivre donc...



Et après Capitaine Flam?

Christophe Izard, le responsable des programmes Jeunesse de TF1, a bien voulu nous expliquer les raisons qui selon lui font le succès de Capitaine Flam.

« Fini, les histoires simplistes! C'est un dessin animé sérieux; même le fonctionnement des vaisseaux est plausible. Les tableaux de bord, par exemple, ressemblent à de vrais tableaux de bord. C'est une aventure plus réfléchie et souvent moins violente que les précédentes. Il représente aussi un progrès dans ce genre de dessin. Et grâce à cette qualité graphique, il fait totalement oublier Goldorak et Albator. »



LA CHANSON

Bonne nouvelle pour les amateurs de Capitaine Flam! Vous pouvez déjà trouver dans le commerce le disque de la chanson de ce dessin animé. La musique est de Jean-Jacques Debout, le mari de Chantal Goya. Aujourd'hui, je t'en offre les paroles.

Capitaine Flam
Tu n'es pas de notre galaxie
Mais du fond de la nuit
D'aussi loin que l'infini
Tu descends jusqu'ici
Pour sauver les hommes.

Capitaine Flam
Tu n'es pas de notre voie lactée
Mais tu as traversé
Cent mille millions d'années
Pour sauver de ton bras
Les gens de Végara.

Capitaine Flam
Oui c'est toi
Un jour tu sauveras
Tous ceux de Végara.

FLAM et les siens

CAPITAINE FLAM :
De son vrai nom, il s'appelle Curtis Newton. Il a perdu ses parents très jeune et a été élevé par le robot Grag et le professeur Simon.

★

JOAN Landore
Joan Landore est un agent secret du gouvernement Inter-Sidéral.

★

ZEN :
Il est orphelin. Son papa et sa maman ont trouvé la mort dans un accident de navette spatiale.

★

SIMON :
Simon Xright est certainement le plus grand savant de la galaxie.

★

GRAG :
Mis au point par les parents du capitaine, ce robot est fantastique.

★

MALLA :
Ce n'est pas un être humain, mais un humanoïde.

D'ACCORD, PAS D'ACCORD...

Mercredi après-midi, j'ai surpris Eric, Jean-Marie, Irédée, Cyrille et Sonia devant la télé. Ils regardaient Capitaine Flam. « Alors, qui préférez-vous? »

Eric, 10 ans : *« Moi, je préférais Goldorak! Il y avait plus d'action, plus de bagarres dingues. Et puis, c'est plus rigolo de voir des robots se battre entre eux... »*

Jean-Marie, 11 ans : *« Bof... Faut dire que c'est un peu toujours les mêmes histoires. C'est de la science-fiction avec des engins, des héros qui défendent la Terre, des monstres... Celui que j'aime le moins, c'est La Bataille des Planètes ».*

Irédée, 12 ans : *« Pas d'accord ! Jean-Marie, Albator n'était pas tout à fait comme les autres. Il était plus original. Avec sa balafre et sa tête de mort, on dirait d'abord un méchant. Mais ce n'en n'était pas un. Il ne défend pas la Terre comme Goldorak. Il veut une Terre différente. Et moi je suis d'accord avec lui! »*

Cyril et Sonia, 9 et 10 ans : *« Nous, on aime mieux Capitaine Flam! Il est même meilleur qu'Albator et Goldorak, parce qu'il peut devenir invisible. Et même, il a un bouton sur lequel il appuie et il vole sans rien! »*

Alors, d'accord? Pas d'accord?
Ecris-moi pour me dire ce que tu en penses. Je te promets de faire parvenir ta lettre aux différents responsables de la télévision. Chiche!

52 NUMÉROS REÇUS POUR 42 PAYÉS

PIF-SOIR

PIF GADGET CHAQUE SEMAINE DANS TA BOÎTE AUX LETTRES

EXCLUSIF

Un lecteur nous déclare :

"ÇA FAIT 3 ANS QUE CELA DURE".

Patrick MASSON, c'est son nom, a été interviewé par notre envoyé spécial à qui il a déclaré :

Voici trois ans, j'avais alors huit ans, je me suis abonné à PIF-GADGET pour le recevoir tranquillement chez moi et être sûr de ne rater aucun numéro.

Mes copains payaient leur PIF 5 Francs. Moi, grâce à l'abonnement, PIF me coûtait 3,80 Francs seulement.

Quelques semaines avant la fin de mon abonnement, PIF m'a écrit une lettre pour me prévenir que mon abonnement se terminait.

J'ai aussitôt décidé de lui répondre d'accord pour continuer à faire des économies ! Le prix de PIF avait changé, il coûtait 6 Francs, mais moi, grâce à l'abonnement, je ne payais que 5,07 Francs.

La première année, j'avais permis à mes parents d'économiser 62 Francs, la deuxième année 48 Francs.

Vous ne croyez pas que cela vaut le coup ?

Cette année, j'ai lu que l'on peut économiser 65 Francs ! Pourquoi s'en priver ?

Recevoir PIF-GADGET chaque semaine dans sa boîte aux lettres pour 5,25 Francs seulement au lieu de 6,50 Francs, Je vous le dis franchement c'est GÉNIAL !

Alors qu'est-ce que vous attendez ?

ÉDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Gérard LANTERNIER - Numéro de Commission Paritaire : 57 826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse

● ACHETER PIF-GADGET 5,25 F AU LIEU DE 6,50 F C'EST POSSIBLE

affirme PIF devant la presse économique.



Notre héros PIF était hier après-midi, l'invité de la presse économique. Devant de nombreux journalistes présents, PIF a fait la démonstration que l'abonnement constitue une bonne affaire pour les lecteurs.

"J'affirme qu'il est aujourd'hui possible de lire PIF-GADGET pour 5,25 F au lieu de 6,50 F *a déclaré PIF.* Tout lecteur qui s'abonne reçoit 52 numéros pour le prix de 42, soit une économie de 65 F (soit 10 numéros gratuits). Chaque numéro revient donc à 5,25 F au lieu de 6,50 F. Voici l'économie que réalisent les enfants qui s'abonnent". *Très sûr de lui, PIF a encore affirmé :* "Et ce n'est pas tout, j'adresse un cadeau de bienvenue à chaque nouvel abonné.

Cette fois-ci c'est un sac à dos auquel je joins un écusson à mon nom, je suis certain que les enfants l'utiliseront pendant les vacances".

"Lire PIF-GADGET en le payant moins cher, le recevoir tranquillement chez soi, et recevoir un cadeau utile, voilà ce que je propose aux lecteurs" ***a conclu notre héros.***

HERCULE HIER A LA TÉLÉ :

ABONNEZ VOUS ABONNEZ VOUS !

338 F
– 273 F
= 65 F
d'économie
soit
10 numéros
gratuits.

La célèbre émission de TF 2 recevait hier HERCULE. A la première question (qui était aussi la dernière car l'émission ne dure que 99 secondes, comme chacun le sait) un journaliste a demandé à HERCULE : *"Que souhaitez-vous dire aux téléspectateurs ?"*

Notre héros qui avait mis, pour l'occasion, un sparadrap tout neuf, a regardé fixement la caméra et a affirmé : *"Tout le monde sait que je suis le plus drôle, le plus intelligent, le plus blagueur et que PIF ne m'arrive pas à la cheville, aussi je dis à tous les lecteurs, abonnez-vous, abonnez-vous à HERCULE-GADGET !*

(En fait HERCULE a voulu dire PIF-GADGET, mais il était tellement fier d'être à la Télévision, il faut le comprendre !)

UN LECTEUR NOUS ÉCRIT :

BRAVO POUR VOTRE MAGNIFIQUE SAC A DOS !

Un nouvel abonné qui a reçu le sac à dos et l'écusson PIF, nous a fait parvenir une lettre de remerciements et la photo ci-dessus. On le voit en promenade, utilisant son sac à dos pour transporter son goûter et son chandail.

Visiblement il est content de son cadeau de bienvenue, et ne regrette pas de s'être abonné.

BULLETIN D'ABONNEMENT A PIF-GADGET

OUI. Je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF-GADGET et réaliser ainsi une économie de 65 francs. Je recevrai 52 numéros alors que je vous en paie 42. Vous m'enverrez prochainement un véritable sac à dos accompagné d'un écusson PIF. C'est mon cadeau de bienvenue.

☐ France exclusivement : 273 F. ☐ Étranger : 365 F.

NON. Je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 26 F. Ci-joint mon règlement de 143 F. Envoyez-moi en cadeau un album broché RAHAN (Étranger : 199 F).

NON. Je préfère souscrire un abonnement à trois mois. Je recevrai 13 numéros pour le prix de 12. Ci-joint un règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez-moi en cadeau un poster en couleur d'un personnage de PIF-GADGET.

NOM ____________ PRÉNOM ____________

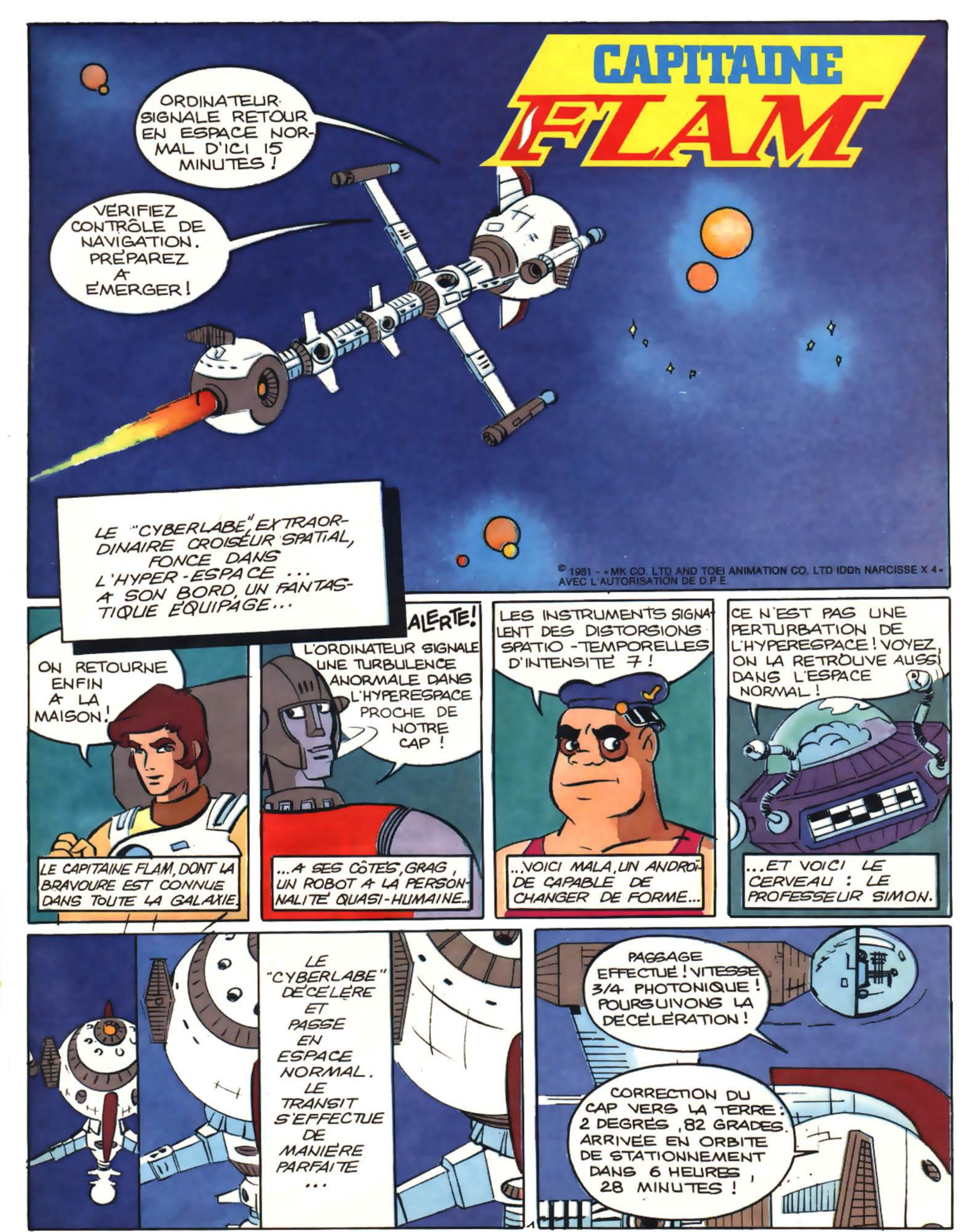
ADRESSE ____________

CODE POSTAL ____________ VILLE ____________

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19____

J'établis mon règlement **à l'ordre de BRED/VAILLANT** (et non pas SERP).
Bon à retourner à : SERP - Gestion abonnements Pif-Gadget
BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX. Offre valable jusqu'au 15 juin 1981.

52

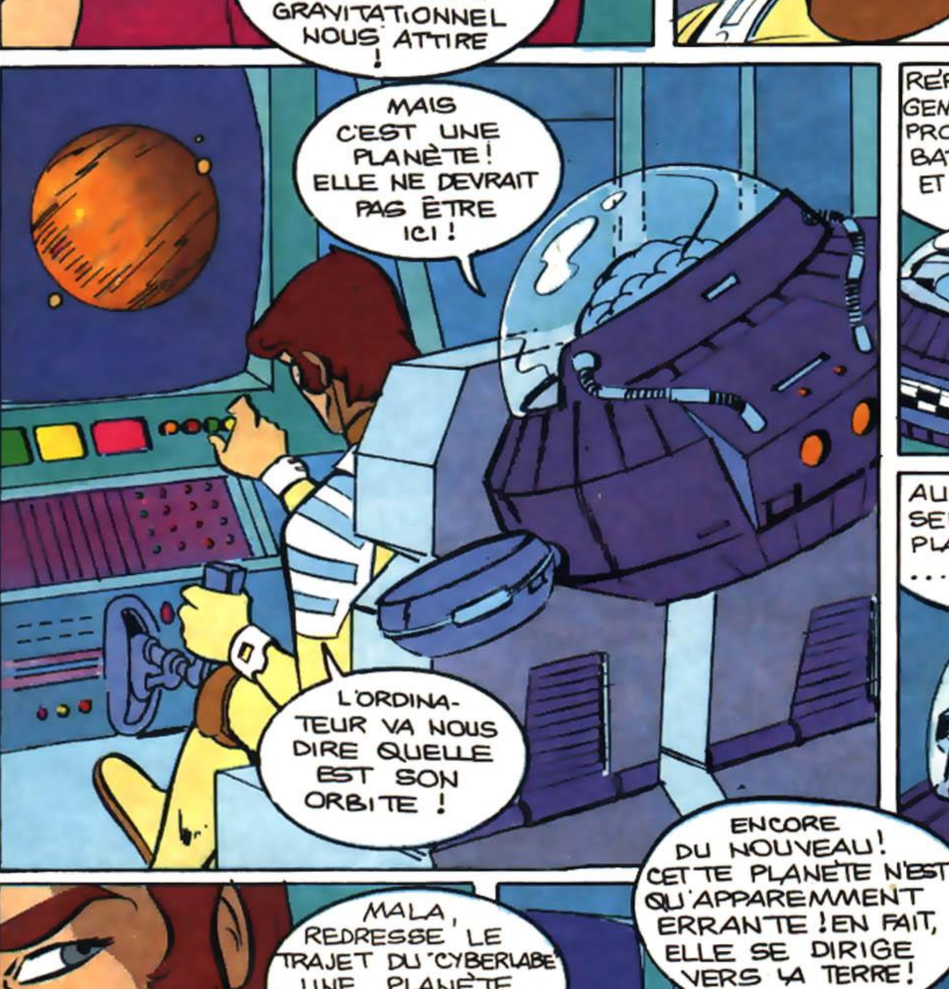


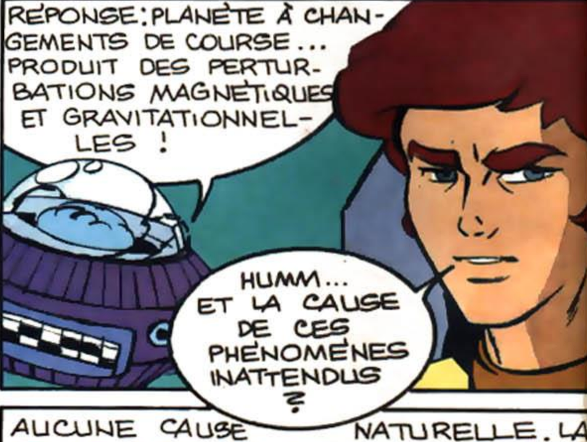
RETROUVEZ CHAQUE MOIS CAPITAINE FLAM DANS SON JOURNAL


CONFIRMÉ ! IL SE SITUE A 33 SE-CONDES/LUMIÈRE D'ICI !
URGENT ! TOUTES LES COORDONNÉES PRÉ-CÉDENTES ANNULÉES ! UN FORT CHAMP GRAVITATIONNEL NOUS ATTIRE !


RADAR D'IDENTIFI-CATION AU MAXIMUM ! BRANCHEZ-LE SUR LE TÉLÉCRAN PRINCIPAL !


ET SOUDAIN, LA FORME D'UNE PLANÈTE SURGIT SUR LA GRANDE SURFACE ILLUMINÉE


MAIS C'EST UNE PLANÈTE ! ELLE NE DEVRAIT PAS ÊTRE ICI !
L'ORDINA-TEUR VA NOUS DIRE QUELLE EST SON ORBITE !

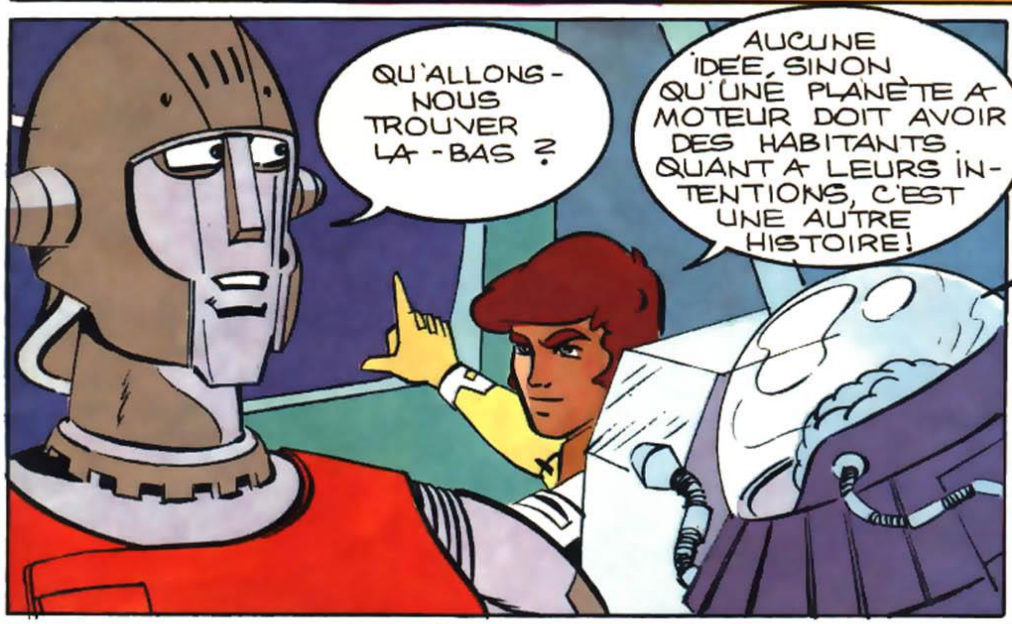

RÉPONSE : PLANÈTE À CHAN-GEMENTS DE COURSE... PRODUIT DES PERTUR-BATIONS MAGNÉTIQUES ET GRAVITATIONNEL-LES !
HUMM... ET LA CAUSE DE CES PHÉNOMÈNES INATTENDUS ?


AUCUNE CAUSE NATURELLE. LA SEULE RÉPONSE POSSIBLE EST : CE PLANÉTOÏDE SE DÉPLACE A L'AIDE ...D'UN GÉNÉRATEUR SPATIAL !


MALA, REDRESSE LE TRAJET DU "CYBERLABE" ... UNE PLANÈTE AUTO-PROPULSÉE ? INCROYABLE !!!
LA GRAVITÉ DE CETTE PLANÈTE RALENTIT NOTRE VITESSE VERS LA TERRE. D'ICI 80 SECONDES, SI NOUS N'AGISSONS PAS, NOUS SERONS IRRÉMÉDIA-BLEMENT ATTIRÉS DANS SON CHAMP ET LA PERCUTE-RONS D'ICI UNE HEURE !
ENCORE DU NOUVEAU ! CETTE PLANÈTE N'EST QU'APPAREMMENT ERRANTE ! EN FAIT, ELLE SE DIRIGE VERS LA TERRE !
IL N'Y A DONC RIEN D'AUTRE A FAIRE QUE DE SE POSER SUR CE MONDE ET MODIFIER SA ROUTE ! TOUT LE MONDE A SON POS-TE ET BRANLE-BAS DE COMBAT !

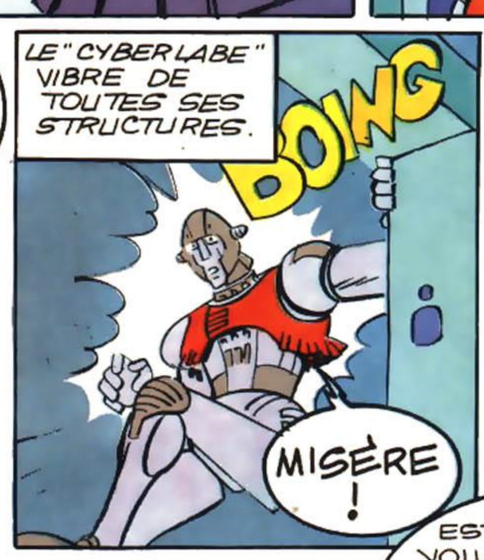

LE "CYBERLABE" VIRE LENTEMENT ET MET LE CAP SUR L'INCROYA-BLE MONDE DRESSÉ SUR SA ROUTE !...


LE "CYBERLABE" SE RAPPROCHE DE LA PLANÈTE. CONTACT OPTIQUE !


QU'ALLONS-NOUS TROUVER LÀ-BAS ?
AUCUNE IDÉE, SINON QU'UNE PLANÈTE À MOTEUR DOIT AVOIR DES HABITANTS. QUANT À LEURS INTENTIONS, C'EST UNE AUTRE HISTOIRE!

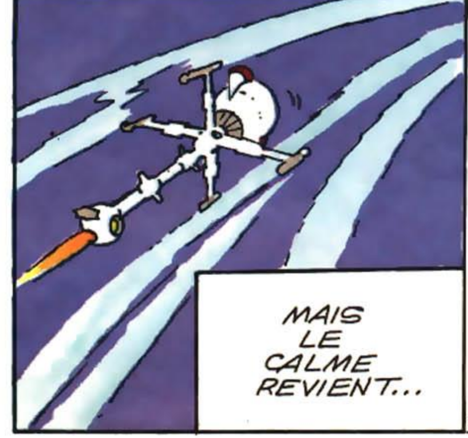

L'ATTERRISSAGE SERA DÉLICAT EN RAISON DE SES CHANGEMENTS CONTINUELS DE DIRECTION !
... SI ON NOUS LAISSE ATTERRIR !


DANS TROIS SECONDES, ON ENTRERA EN ORBITE DE STATIONNEMENT ... HEIN ! CE GROS BALLON CHANGE DE DIRECTION !
PASSEZ VITE EN MANUEL. RÉACTEURS 1 ET 2 ... PUISSANCE MAXIMALE !

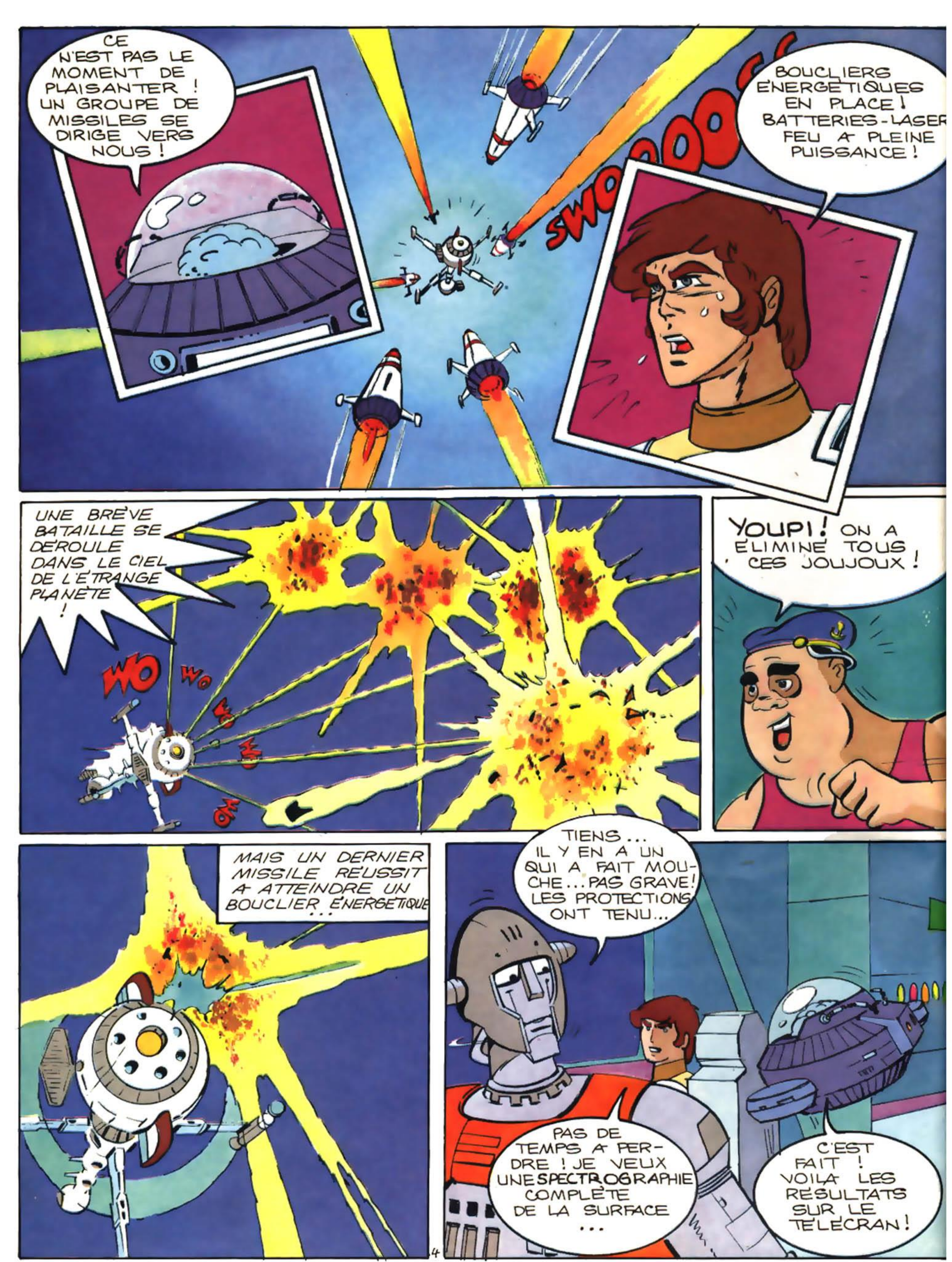

LE "CYBERLABE" VIBRE DE TOUTES SES STRUCTURES.
BOING
MISÈRE !


HÉ, TAS DE FERRAILLE ! TU TIENS UNE CUITE ?!


POURVU QUE LE CROISEUR TIENNE ! NOUS SOMMES SOUMIS À DES FORCES TERRIBLES !

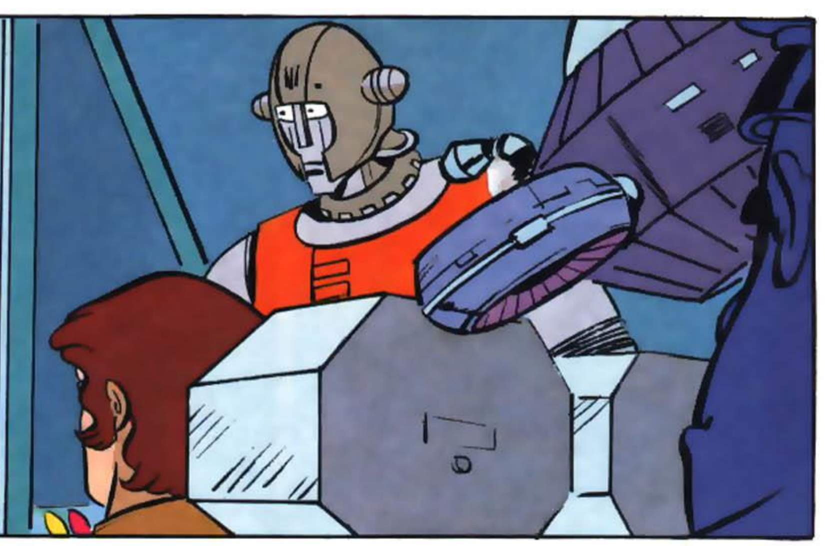

MAIS LE CALME REVIENT...


ÇA Y EST ! NOUS VOILÀ EN ORBITE ! MAINTENANT IL N'Y A PLUS RIEN À REDOUTER !
ON AURAIT DIT UN RODÉO !
OUI, ET TU AS VIDÉ LES ÉTRIERS ! HA, HA, HA !



CE N'EST PAS LE MOMENT DE PLAISANTER ! UN GROUPE DE MISSILES SE DIRIGE VERS NOUS !
SWOOOOO
BOUCLIERS ÉNERGÉTIQUES EN PLACE ! BATTERIES-LASER FEU À PLEINE PUISSANCE !
UNE BRÈVE BATAILLE SE DÉROULE DANS LE CIEL DE L'ÉTRANGE PLANÈTE !
WO WO WO WO WO
YOUPI ! ON A ÉLIMINÉ TOUS CES JOUJOUX !
MAIS UN DERNIER MISSILE RÉUSSIT À ATTEINDRE UN BOUCLIER ÉNERGÉTIQUE ...
TIENS ... IL Y EN A UN QUI A FAIT MOUCHE ... PAS GRAVE ! LES PROTECTIONS ONT TENU ...
PAS DE TEMPS À PERDRE ! JE VEUX UNE SPECTROGRAPHIE COMPLÈTE DE LA SURFACE ...
C'EST FAIT ! VOILÀ LES RÉSULTATS SUR LE TÉLÉCRAN !


PLANÈTE: ORIGINE INCONNUE.
ATMOSPHÈRE: TYPE TERRESTRE AVEC POURCENTAGE UN PEU PLUS FAIBLE D'OXYGÈNE.
VIE: AUCUNE TRACE DE VIE BIOLOGIQUE.
CARACTÉRISTIQUES: FORT CHAMP MAGNÉTIQUE, ÉMISSION RADIO-ONDES APPAREMMENT LOGIQUE. PRÉSENCE STATISTIQUEMENT ANORMALE DE MINÉRAUX FERREUX.




ON A DÉJÀ UNE IDÉE, MAIS IL FAUT DESCENDRE À TERRE POUR VÉRIFIER!
UNE IDÉE? ET QUELLE IDÉE?

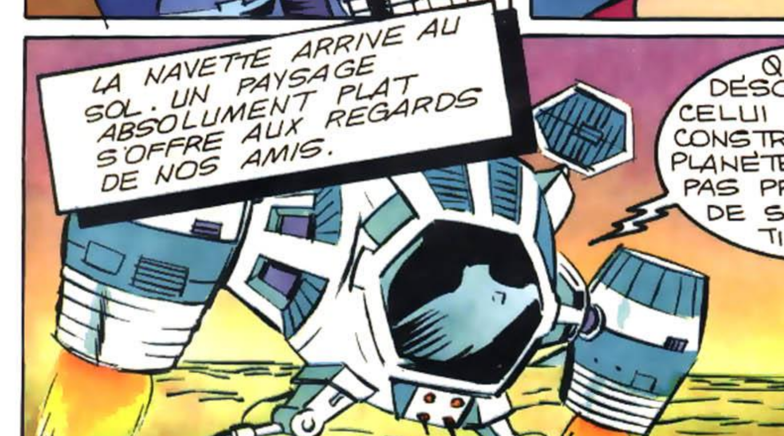

QUELQU'UN, QUELQUE PART DANS L'UNIVERS, A CONSTRUIT CETTE PLANÈTE, MAIS IL EN A PERDU LE CONTRÔLE! EN FAIT, CE PLANÉTOÏDE ARTIFICIEL EST UN IMMENSE ROBOT SPATIAL!

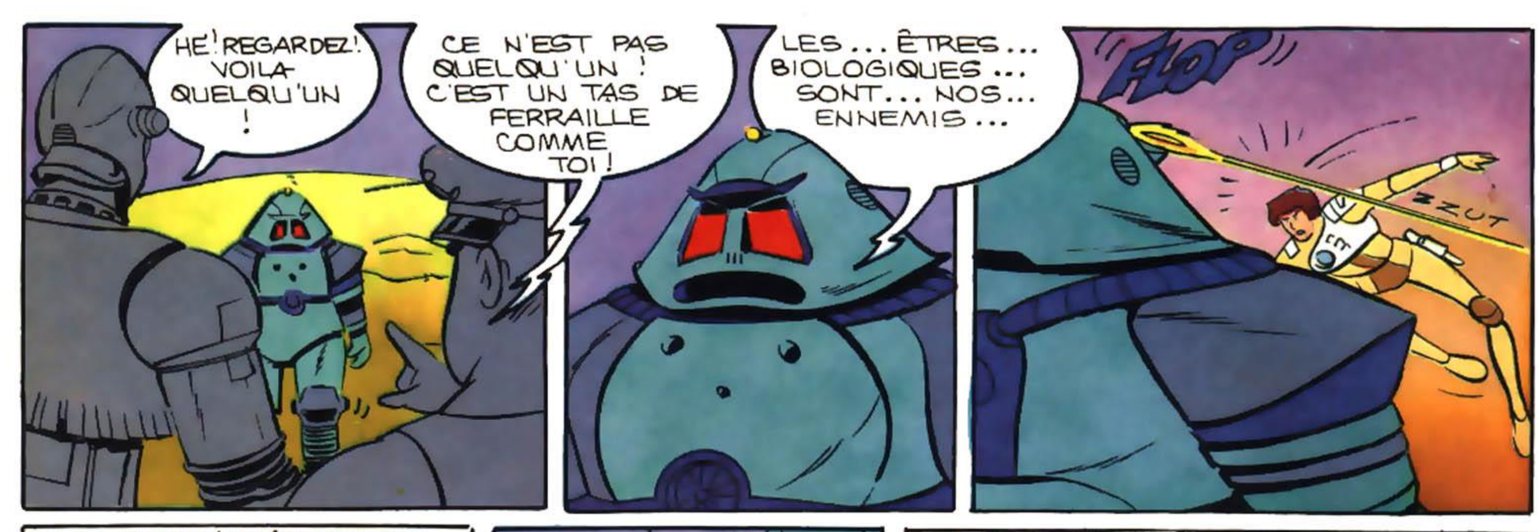

EN SOMME, C'EST GRAG EN PLUS GRAND! QUEL GASPILLAGE D'ÉNERGIE!
C'EST TOI QUI LE DIS!


SIMON! MÂLA, GRAG ET MOI, ON Y VA AVEC LA NAVETTE. TENEZ-VOUS PRÊT À NOUS AIDER À TOUT HASARD!


ET SI LES MISSILES REMETTENT ÇA?


JE NE CROIS PAS. ON A VOULU SIMPLEMENT TÂTER NOS DÉFENSES. ON NOUS SAIT PARÉS À TOUTE ÉVENTUALITÉ.


LA NAVETTE ARRIVE AU SOL. UN PAYSAGE ABSOLUMENT PLAT S'OFFRE AUX REGARDS DE NOS AMIS.
QUELLE DÉSOLATION! CELUI QUI A CONSTRUIT CETTE PLANÈTE NE S'EST PAS PRÉOCCUPÉ DE SON ESTHÉTIQUE!


HE! REGARDEZ! VOILA QUELQU'UN !
CE N'EST PAS QUELQU'UN ! C'EST UN TAS DE FERRAILLE COMME TOI !
LES ... ÊTRES ... BIOLOGIQUES ... SONT ... NOS ... ENNEMIS ...
FLOP
ZZUT


VITE, GRAG ! DÉTRUIS-LE AVANT QU'IL NE NOUS TIRE DESSUS ! TOI, IL T'ÉPARGNERA !

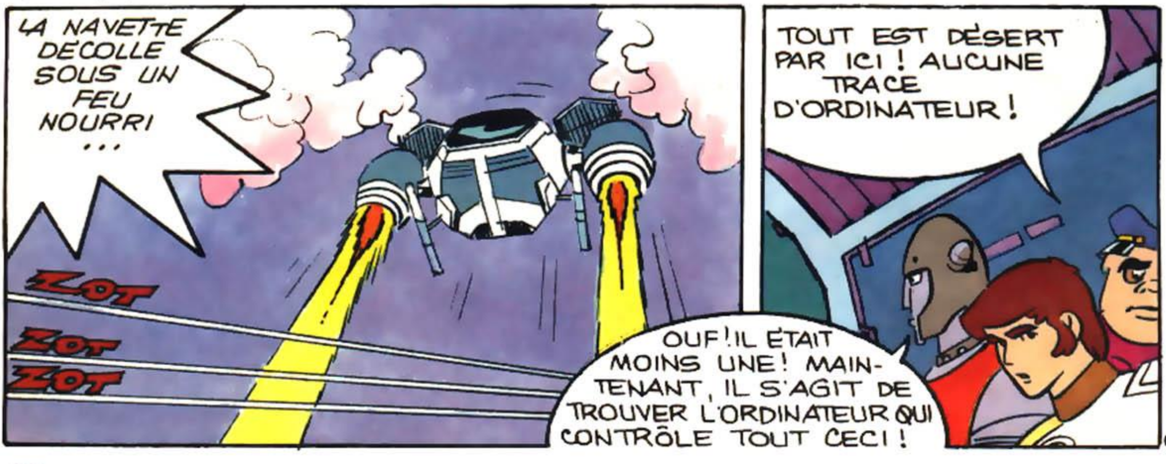

BRANG


C'EST FAIT !
BELLE MENTALITÉ ! T'ATTAQUER À UN DE TES SEMBLABLES !!

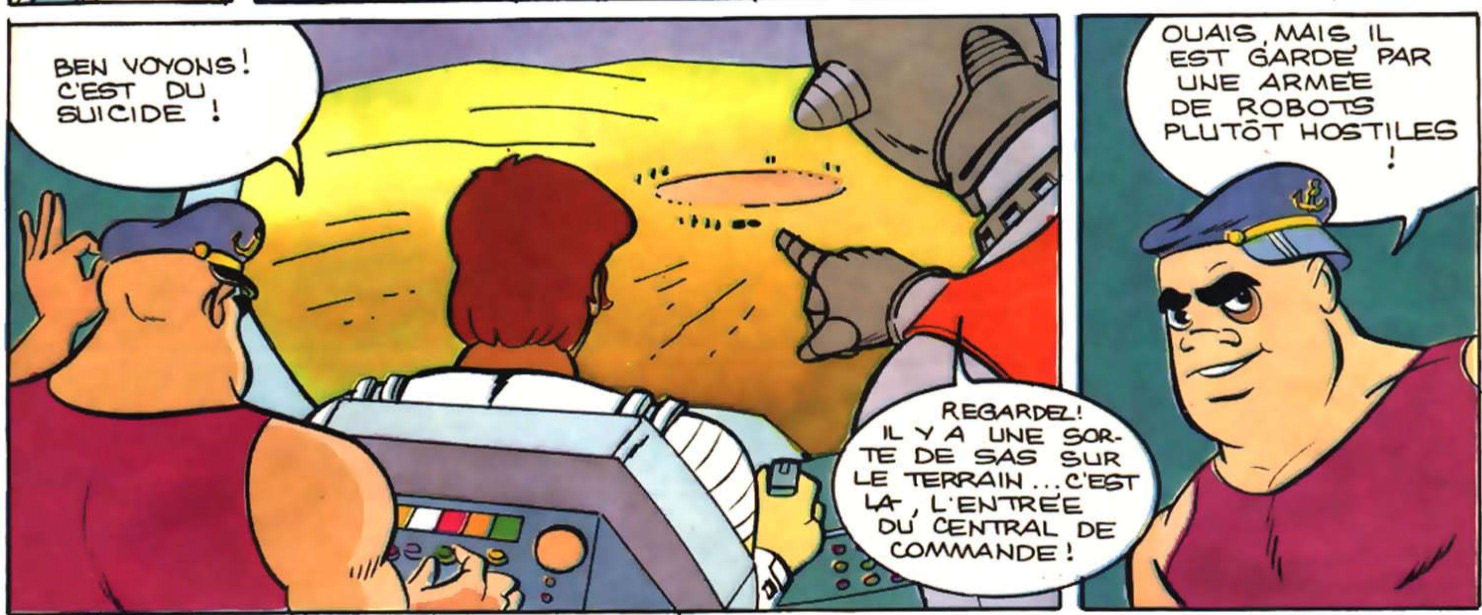
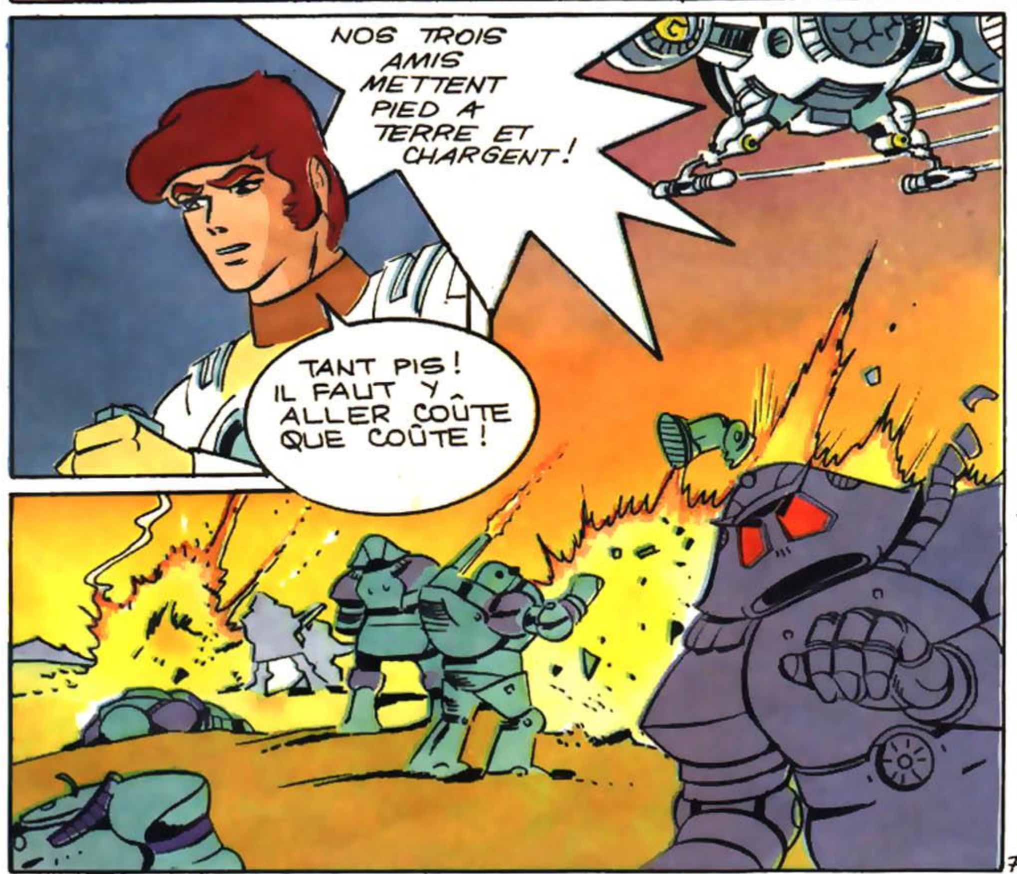
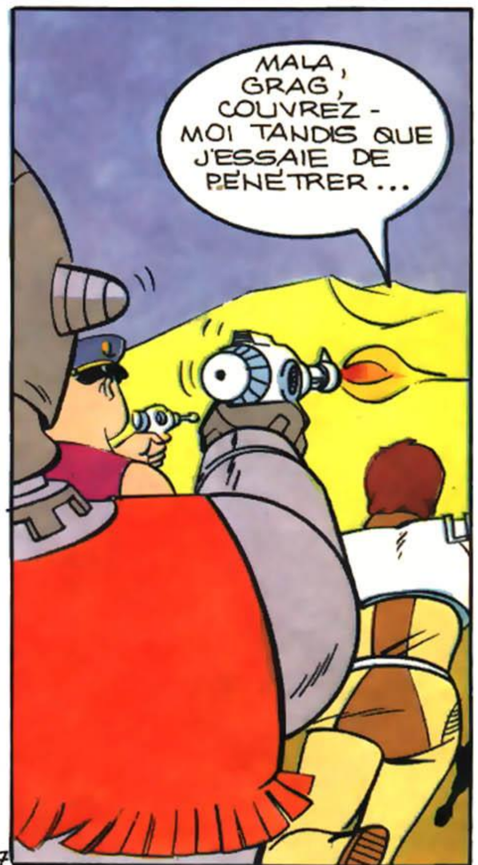

CETTE PLANÈTE EST NON SEULEMENT UN MONDE ARTIFICIEL HABITÉ PAR DES ROBOTS, MAIS ELLE EST AUSSI HOSTILE AUX ÊTRES VIVANTS !


...IL FAUT LA NEUTRALISER, ET VITE ! ELLE CONSTITUE UNE MENACE TERRIFIANTE POUR NOTRE TERRE !

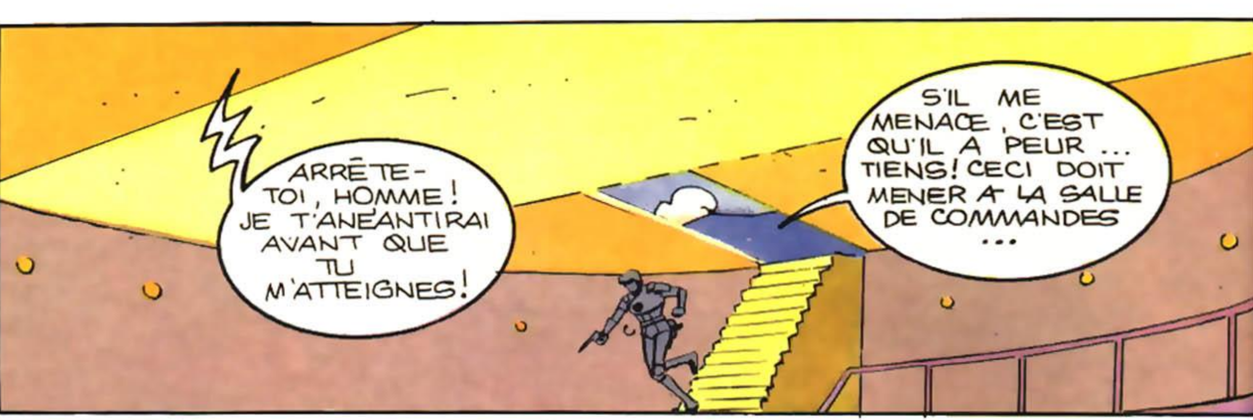

ATTENTION ! ON A ENCORE DE LA VISITE !
VITE ! TOUS À BORD ! IL FAUT FUIR !

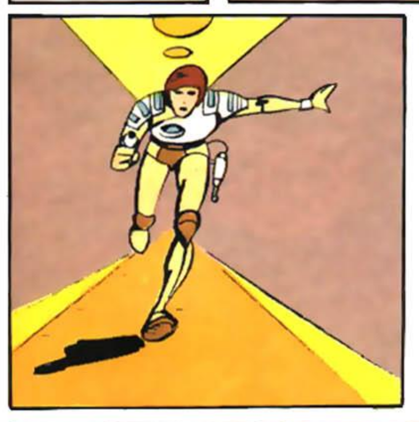

LA NAVETTE DÉCOLLE SOUS UN FEU NOURRI ...
ZOT
ZOT
ZOT
TOUT EST DÉSERT PAR ICI ! AUCUNE TRACE D'ORDINATEUR !
OUF ! IL ÉTAIT MOINS UNE ! MAINTENANT, IL S'AGIT DE TROUVER L'ORDINATEUR QUI CONTRÔLE TOUT CECI !
6


FACILE, POURTANT ! RAPPELLE-TOI LES COORDONNÉES DE LA PLANÈTE ... ELLE ÉMET CONTINUELLEMENT, ET L'ORDINATEUR CENTRAL EST L'ÉMETTEUR. IL SUFFIT DE LOCALISER LES ÉMISSIONS !

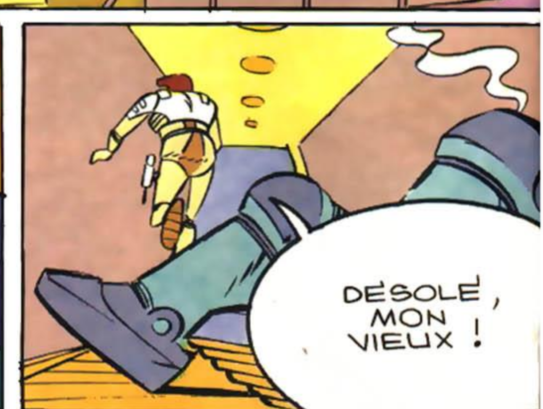

PROFESSEUR ZPOUVEZ-VOUS LOCALISER LES ÉMISSIONS-RADIO DE LA PLANÈTE ?
CERTAINEMENT... ELLES PARTENT TOUTES D'UN POINT UNIQUE... SITUÉ A 23 DEGRÉS OUEST ET 15 DEGRÉS SUD DU POINT OÙ VOUS VOUS TROUVEZ. BIEN RAISONNÉ, FLAM! ALLEZ-Y!
EN PLEIN DANS LA GUEULE DU LOUP! NOUS VOILA JUSTE TROIS SUR UNE PLANÈTE ARTIFICIELLE AVEC CONTRE NOUS UNE ARMÉE DE GRAG!
ARRÊTE DE GEINDRE ET CONTRÔLE LA ROUTE DE LA NAVETTE!

BEN VOYONS! C'EST DU SUICIDE!
REGARDEZ! IL Y A UNE SORTE DE SAS SUR LE TERRAIN... C'EST LA, L'ENTRÉE DU CENTRAL DE COMMANDE!
OUAIS, MAIS IL EST GARDÉ PAR UNE ARMÉE DE ROBOTS PLUTÔT HOSTILES!

TANT PIS! IL FAUT Y ALLER COÛTE QUE COÛTE!
NOS TROIS AMIS METTENT PIED A TERRE ET CHARGENT!

MALA, GRAG, COUVREZ-MOI TANDIS QUE J'ESSAIE DE PÉNÉTRER...

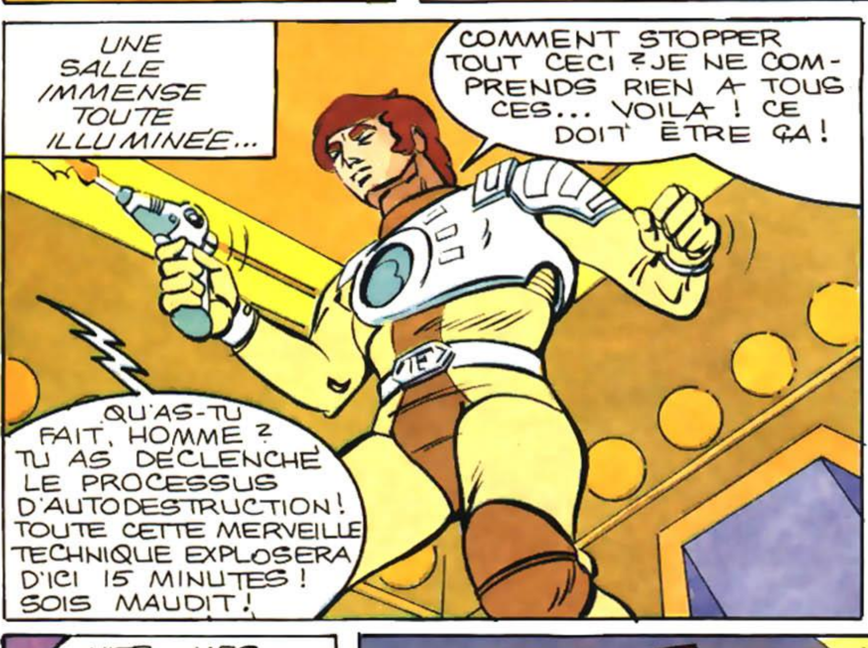

LE CAPITAINE FLAM A RÉUSSI À S'INTRODUIRE ET COURT LE LONG D'UN CORRIDOR SANS FIN !

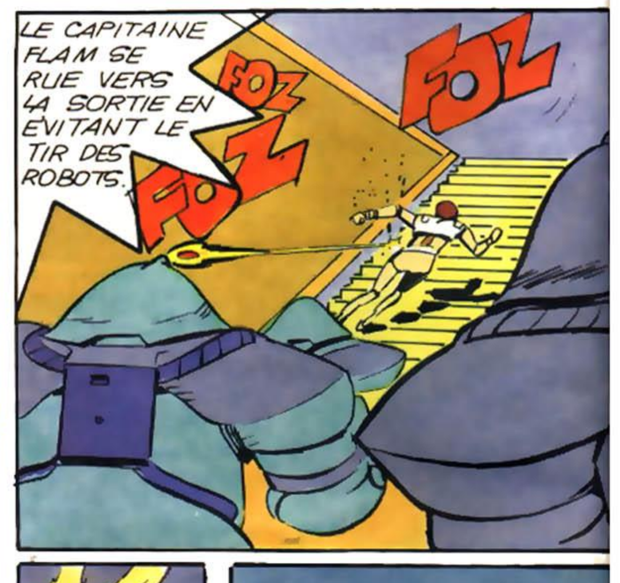

ARRÊTE-TOI, HOMME ! JE T'ANÉANTIRAI AVANT QUE TU M'ATTEIGNES !
S'IL ME MENACE, C'EST QU'IL A PEUR ... TIENS ! CECI DOIT MENER À LA SALLE DE COMMANDES ...




WAM
HALTE ! AAAGGH !


DÉSOLÉ, MON VIEUX !


UNE SALLE IMMENSE TOUTE ILLUMINÉE...
COMMENT STOPPER TOUT CECI ? JE NE COMPRENDS RIEN À TOUS CES... VOILÀ ! CE DOIT ÊTRE ÇA !
QU'AS-TU FAIT, HOMME ? TU AS DÉCLENCHÉ LE PROCESSUS D'AUTODESTRUCTION ! TOUTE CETTE MERVEILLE TECHNIQUE EXPLOSERA D'ICI 15 MINUTES ! SOIS MAUDIT !


LE CAPITAINE FLAM SE RUE VERS LA SORTIE EN ÉVITANT LE TIR DES ROBOTS.
FOZ
FOZ
FOZ


VITE, MES AMIS ! TOUT VA SAUTER DANS UN INSTANT !


PROFESSEUR ! PARÉ À PARTIR EN CATASTROPHE ! VITESSE MAXIMALE !

DOMMAGE ! ON NE SAURA JAMAIS QUEL INVENTEUR A RÉALISÉ CE CHEF D'OEUVRE TECHNIQUE !
IL ÉTAIT TEMPS ! LE PLANÉTOÏDE VIENT D'EXPLOSER !

FIN



RUP BONCHEMIN



DIOGENE TERRIER



CAPITAINE KETCHUP

Découvre vite trois nouveaux héros de bande dessinée.

Trois nouveaux héros, trois compagnons d'aventures. Avec Capitaine Ketchup, pars à la recherche du Trésor de Neptune. Avec Diogène Terrier, rencontre les oiseaux qui crachent le feu, ou les termites qui mangent sa maison. Avec Rup Bonchemin, découvre que chercher du travail, entraîne parfois des poursuites rocambolesques. Alors, cours vite chez ton libraire, demande-lui Rup Bonchemin, Diogène Terrier, ou Capitaine Ketchup.







De grands albums à petit prix

alliance

LE NOUVEAU SPECIAL COMIQUE

avec un gadget génial «L'ARBALETE»

Pif Spécial 100% Comique

TCHOÏNK

8 F CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

FAITES VOS JEUX.

BROCHURE TENTÉ GRATUITE
chez ton marchand de jouets.

VEGA 15

TENTÉ
DES JOUETS A CONSTRUIRE
TRANSFERRY

modèles mini pockets

modèles super étuis

modèles maxi pockets

En avant toute, avec les 12 modèles de la flotte marchande Tenté. Sillonne les mers à bord du Transferry, son pont arrière laisse le passage aux voitures. Paré pour partir, le cargo mixte géant avec ses grues articulables a chargé sa cargaison dans la cale découverte par des écoutilles sur charnières. Largue les amarres. Au large croise un navire-hôpital avec une plate-forme et un hélicoptère. Prêt pour les sauvetages périlleux.

Et l'aventure continue avec Tenté et ses quatre autres thèmes : Marine de guerre, Astro, Route et Militaire. Plus de 40 modèles à construire et à collectionner, des petits et des grands tous différents.

Modèle visualisé : pocket Bateau-phare

TENTÉ®

TENTÉ. DES JOUETS POUR DE VRAI.

MM®



Défense...de rire

5/81









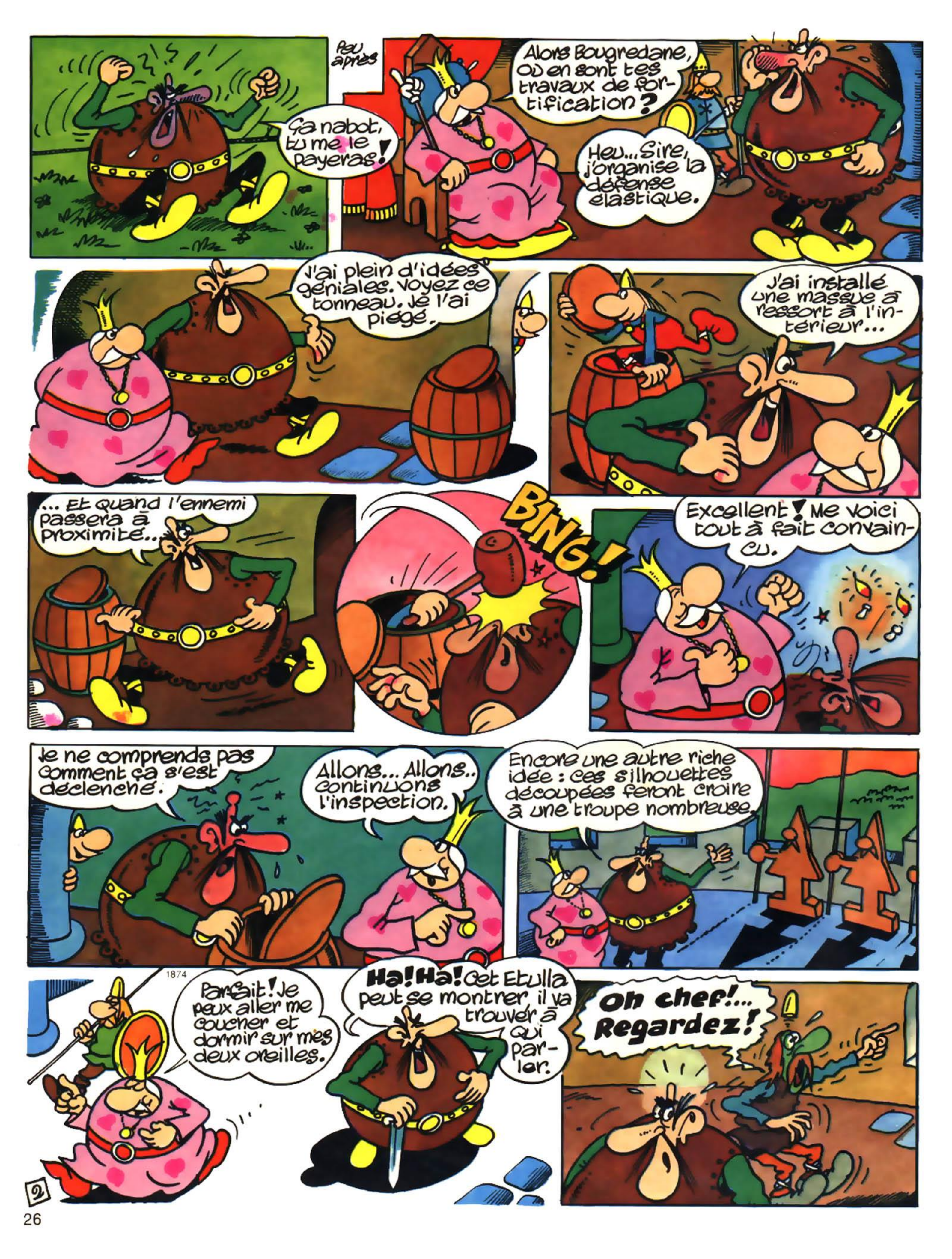











Ça nabot, tu me le payeras!
Peu après
Alors Bougredane, où en sont tes travaux de fortification?
Heu... Sire, j'organise la défense élastique.
J'ai plein d'idées géniales. Voyez ce tonneau. Je l'ai piégé...
J'ai installé une massue à ressort à l'intérieur...
... Et quand l'ennemi passera à proximité...
BING!
Excellent! Me voici tout à fait convaincu.
Je ne comprends pas comment ça s'est déclenché.
Allons... Allons.. continuons l'inspection.
Encore une autre riche idée : ces silhouettes découpées feront croire à une troupe nombreuse.
Parfait! Je peux aller me coucher et dormir sur mes deux oreilles.
Ha! Ha! Cet Etulla peut se montrer il va trouver à qui parler.
Oh chef!... Regardez!
1874
2



Ciel! Etulla est déjà là!
Vite! Dans le grand coffre!
Je n'y suis pour personne!
HI HI HO HO HO HO!
?
Comme ça, il ne nous embêtera plus.
CLAC!
Mais soudain...
Alerte! les Huns et les Zothrs!
Sire! cette fois c'est sérieux. Ils ont défoncé la palissade. Ils cognent à la porte du Palais.
Mais que fait donc Bougredane?
Hola! Ouvrez! Je viens en ami. J'apporte tout plein de cadeaux.
BONG! BONG!
Oh! Mais c'est ma foi vrai!
Bienvenue à toi mon cher Etulla!
Moi et mes hommes ne faisons que passer. J'ai pensé que tu pourrais nous offrir l'hospitalité.

Mais avec joie ! Que ne l'avais-tu pas dit plus tôt ?

Puisqu'on fait la paix, embrassons nous les Z'Huns les Zothrs !

Et pour fêter ça, on va faire un grand festin !

C'est d'accord, mais à la bonne Franquette !

1874

... Et celle du bougre d'âne qui avait peur de son ombre... Tu la connais ?

Hou ! Il est rigolo comme pas Hun !

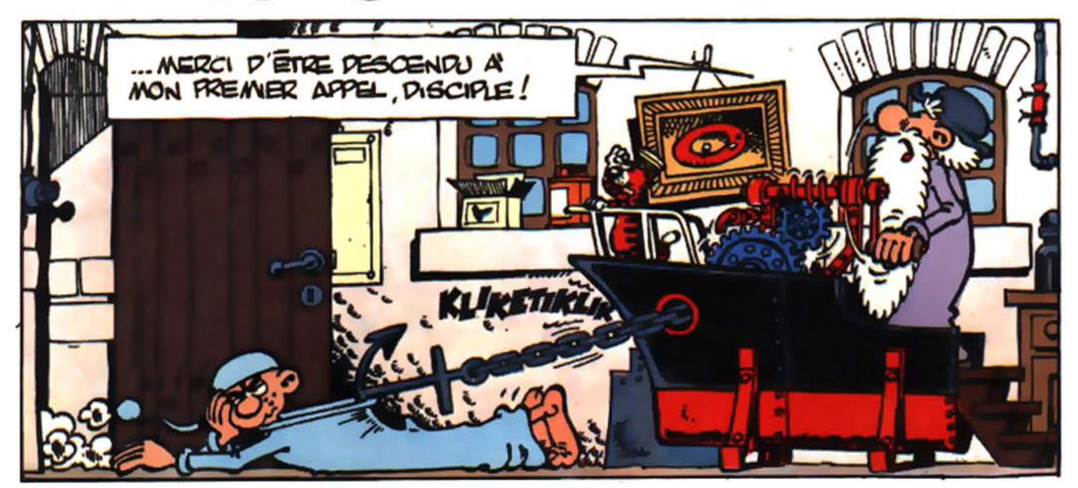
Hep ! laisse-moi sortir de là !

Tchin Tchin !

CHUT ! Si on te decouvre, tu auras l'air FIN

La cinq-glinglin





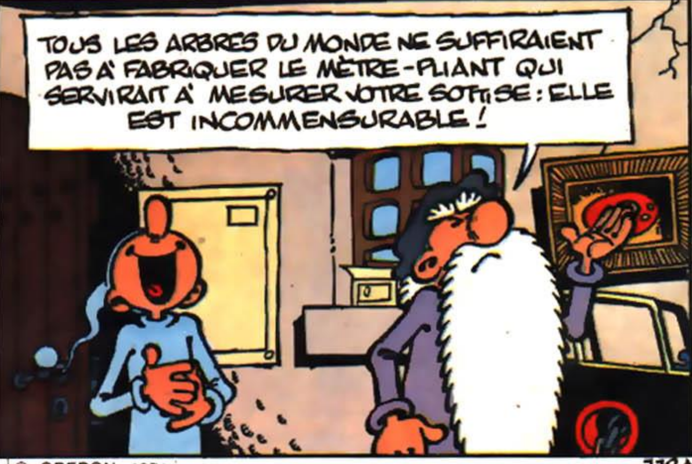












 112A






LES 5 SENS, PAR EXEMPLE!...


...OU BIEN LES 5 DOIGTS DE LA MAIN...


OU ENCORE 5 SEMAINES EN BALLON, COMME DIRA L'AUTRE!...
PRENEZ UN ENCRIER!


IL Y A LES 5 TRAVAUX D'HERCULE, AUSSI!


?..LES 5 TRAVAUX?... MAIS... IL ME SEMBLAIT QU'IL Y EN AVAIT 12!?...
EN TOUT!... MAIS AVANT LE SIXIÈME, HEIN?... AVANT LE SIXIÈME?... AH!...
SIGNEZ CES CINQ PAPIERS!

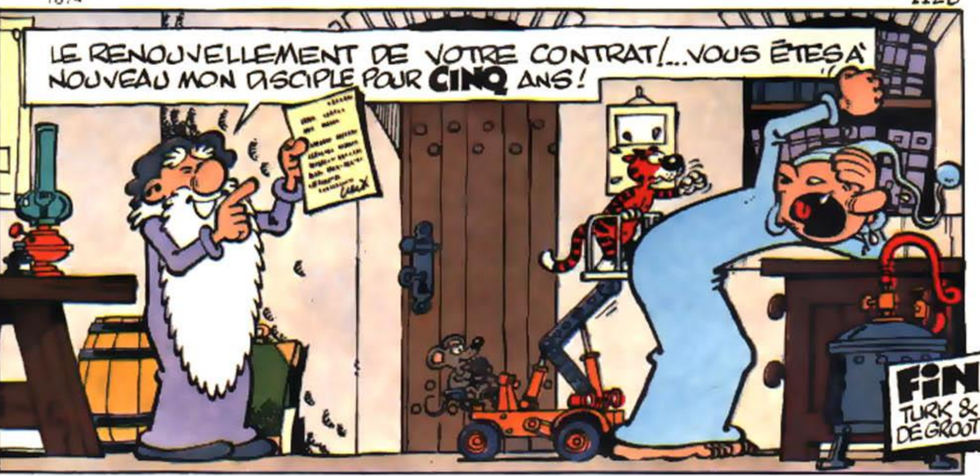

ET LE FIVE O'CLOCK TEA?
...ENCORE UN EXEMPLE ENTRE MILLE AUTRES!
ÉCRIVEZ: "LU ET APPROUVÉ"!


NON, CROYEZ-MOI, LE CHIFFRE 5 EST LIÉ INTIMEMENT AU DESTIN DE L'HUMANITÉ!
MERCI!


TENEZ, CETTE FOIS ENCORE, PAF!... CES CINQ SIGNATURES!

1874 772 B


EUH..OUI, A PROPOS, C'EST QUOI, CES DOCUMENTS QUE VOUS M'AVEZ FAIT SIGNER!


LE RENOUVELLEMENT DE VOTRE CONTRAT!...VOUS ÊTES A NOUVEAU MON DISCIPLE POUR CINQ ANS!
FIN
TURK & DE GROOT



Départ : Plymouth (Grande-Bretagne)
Arrivée : Newport (Etats-Unis)

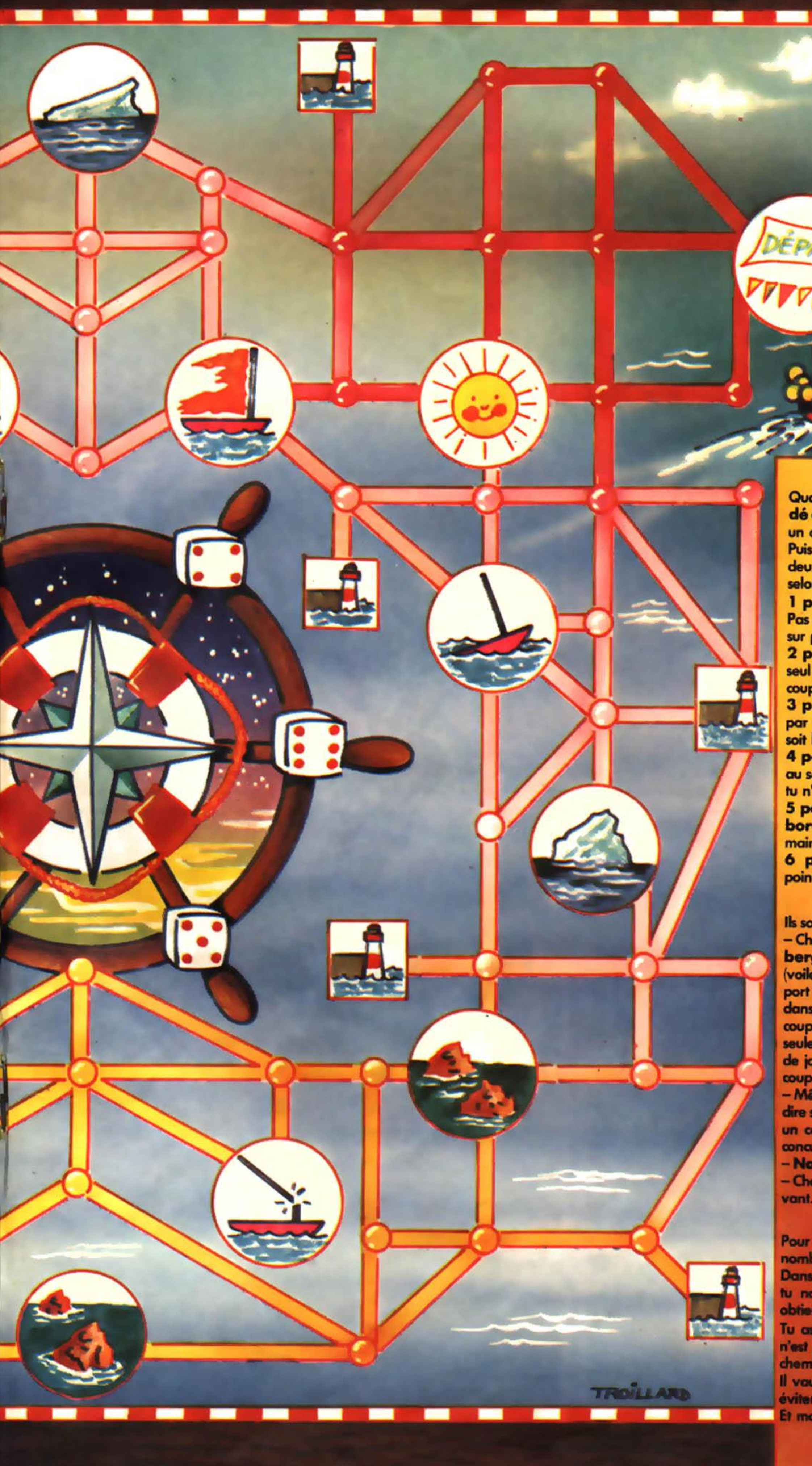
Entre ces deux ports, un périple de milliers de kilomètres, à travers l'océan Atlantique.
Ce jeu que t'offre Pif-Gadget, va te faire vivre les espoirs et les exploits que les plus prestigieux navigateurs de notre temps ont vécus, au cours de cette merveilleuse aventure qu'est la TRANSAT !

PREPARE TON BATEAU

Avant tout, découpe, puis colle sur du carton léger, les quatre bâtiments qui sont dessinés en marge. Tu te serviras d'une épingle, piquée verticalement dans le carton, pour fixer ton bateau sur les étapes du parcours.

REGLE DU JEU

Au début du jeu il faut établir l'ordre des départs. Pour cela les navigateurs concurrents (qui sont deux, trois ou quatre) jettent le dé. Le plus fort jouera le 1er.
Puis le jeu commence. Pour partir il faut avoir du vent. Il est donc nécessaire de faire un 6. Une fois parti on avance sur la carte, d'est en ouest. Chaque point obtenu correspond à une distance qui sépare soit deux nœuds, soit un nœud et un dessin.



COMMENT NAVIGUER ?

Quand c'est à ton tour de jouer, **tu lances le dé deux fois.** La première fois cela te donne un certain nombre de points (de 1 à 6).

Puis tu lances ton dé une deuxième fois et ce deuxième coup modifie le score précédent selon le code suivant :

1 point calme plat (avec le 2e coup de dé) : Pas de vent, le coup est nul : le bâtiment reste sur place.

2 points - Tempête : tu n'as droit qu'à un seul point, quel que soit le score obtenu au 1er coup de dé.

3 points - Brume : tu navigues au ralenti, par prudence. Maximum 2 points quel que soit le score de base.

4 points - Vent debout : tu ôtes 2 points au score de base. (si celui-ci est égal à 1 ou 2, tu n'avances pas).

5 points - Vent travers bâbord ou tribord : tous les points du score de base sont maintenus.

6 points - Vent arrière : tu ajoutes 2 points au score de base.

INCIDENTS DE PARCOURS

Ils sont illustrés par les dessins dans les cercles.

– Chaque fois que ton coup aboutit sur un **iceberg,** un **écueil** ou une **avarie** du bâtiment (voile déchirée, mât brisé) tu dois regagner le port le plus proche, représenté par un phare dans une case carrée. Tu t'y rends, au coup par coup, c'est-à-dire en ne parcourant qu'une seule « distance » à chaque fois que c'est à toi de jouer. Arrivé au port, tu laisses passer un coup (pour réparer ton bateau) et tu repars.

– Même règle pour une **collision,** c'est-à-dire si ton coup se termine sur un nœud ou sur un cercle où se trouve déjà le bateau d'un concurrent.

– **Naufrage :** tu dois repartir de Plymouth

– Chaque **soleil** double les points du coup suivant.

NEWPORT A L'HORIZON

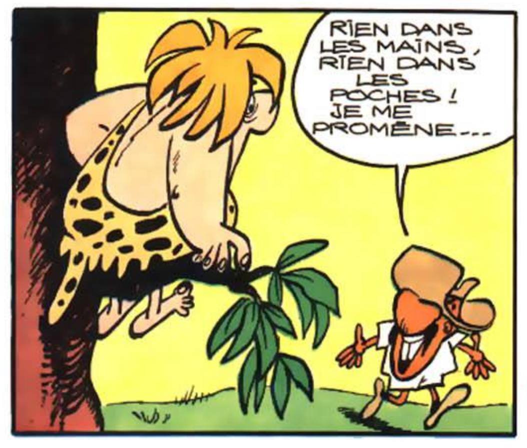
Pour entrer au port d'arrivée tu dois obtenir le nombre de points exactement nécessaire. Dans le cas contraire, tu reviens en arrière et tu navigues en attente, jusqu'à ce que tu obtiennes le nombre de points exact.

Tu as déjà bien compris que la ligne droite n'est pas nécessairement, pour toi, le meilleur chemin pour aller de Plymouth à Newport.

Il vaut mieux, souvent, faire un détour pour éviter l'avarie ou la collision.

Et maintenant : Bon vent, bonne brise !


PARMEZAN
PAR BARA


RIEN DANS LES MAINS, RIEN DANS LES POCHES ! JE ME PROMÈNE...


EN RÉALITÉ, J'AI UNE IDÉE DERRIÈRE MA GROSSE TÊTE GÉNIALE !


LE VOILÀ !... QUELLE BELLE PIÈCE ! LE CIRQUE RUPIN M'EN DONNERA UNE FORTUNE...


JE NE PEUX PAS LE CAPTURER SEUL... JE VAIS DEMANDER DE L'AIDE AUX BOUFTOUS !
TERRITOIRE BOUFTOU.
FAITES VOS PRIÈRES AVANT D'ENTRER


VOUS AIDER ?
MAIS AVEC PLAISIR ! ON S'ENNUYAIT JUSTEMENT UN PEU !


ON TERMINE NOTRE PARTIE DE COLIN-MAILLARD ET ON Y VA !
SONT-ILS ENFANTS ! ILS N'ONT VRAIMENT PAS L'AIR DANGEREUX !


C'EST LUI QUI S'Y COLLE !


JOUONS LE JEU... J'AI BESOIN DE CES SAUVAGES !
BARA


UN PEU À GAUCHE !
ENSUITE TOUT DROIT !
VOUS RESTEREZ BIEN POUR LE DÉJEUNER ?...
AU FOND, ILS SONT CHARMANTS !



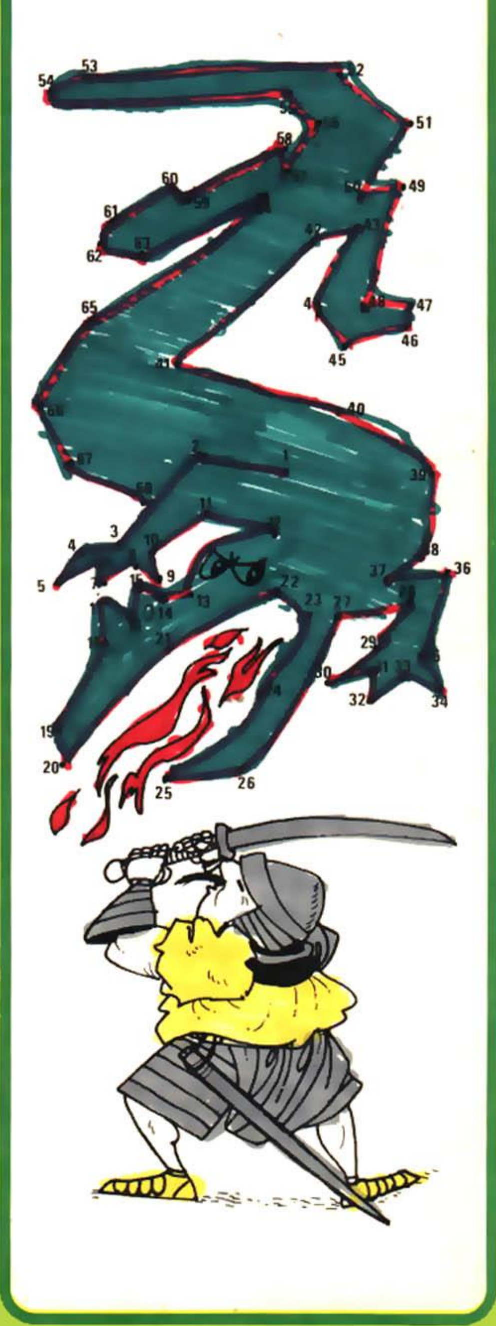
Conception Roger DAL.

1 – LABY JAPONAIS

Quel chemin doit emprunter tous les jours cette jeune Japonaise pour aller de sa maison de ville (en bas à gauche) à sa maison de papier de la campagne (tout à fait en haut)?

2 – JEU À POINTS

Contre « qui » ou « quoi » combat ce samouraï?



Solutions page 54

3 – FLÉCHO Replay

Nippones
Guerrier japonais
Grande ville du Japon
Fleuve d'Asie
Ville d'Algérie
Petits fruits
Introduit
Dans un journal
Parfois mauvais
Rivière de France
Refus
Durée
Cri
Pronom
Il va à l'école
Vieille colère
Plaine herbeuse
Tenter
Apprit
Dépôt
Filet d'eau
Bourg normand
Entre deux mers
Il vit en terre

4 – JE BLAGUE

C'est Sandrine Zuddas – Barbet-Etrechy – 91580, qui gagne cette semaine un beau jeu : « LE CINQ NEUF » offert par MIRO MECCANO pour quelques histoires, dont celle-ci :

L'armée des insectes est au garde-à-vous. Le sergent apostrophe l'un de ses hommes :
– Non, hurle-t-il, non ! Le couvre-feu est fixé à 20 heures pour tout le monde... Il n'y a pas de ver luisant qui tienne !!!



– De quel auteur est *Le Petit Prince*?
– Environ 1 m 20...

Stéphane Bornat
58600 – Maubeuge

5 – CA COMMENCE PAR « SA »

Tu dois trouver dans ce dessin au moins huit mots commençant par les deux lettres S et A (comme SAMOURAÏ).



Solutions page 54

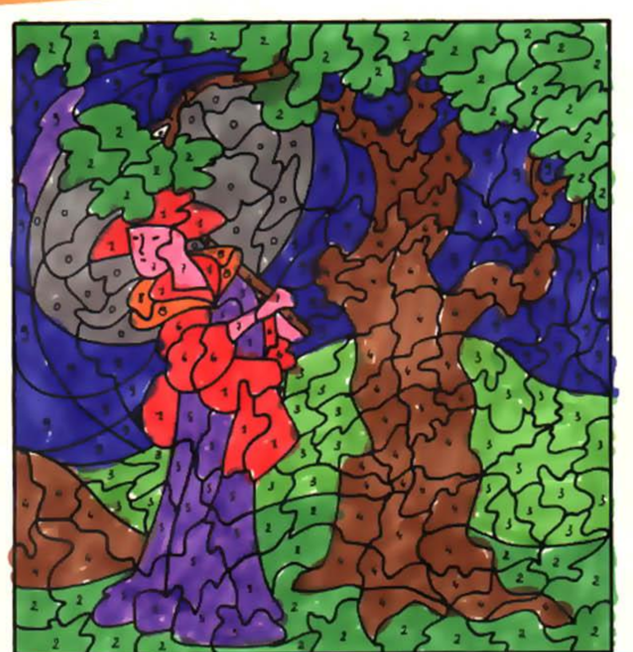
6 – RÉBUS

En cherchant un peu, tu trouveras ce que signifie ce rébus très japonais.



8 – HUMOCOLOR

Prends tes crayons ou tes feutres et colorie les espaces numérotés selon le code que voici : 0 = beige - 1 = noir - 2 = vert clair - 3 = vert foncé - 4 = marron - 5 = violet - 6 = rose - 7 = jaune - 8 = orange - 9 = bleu.



7 – BIFTOU JAPONAIS

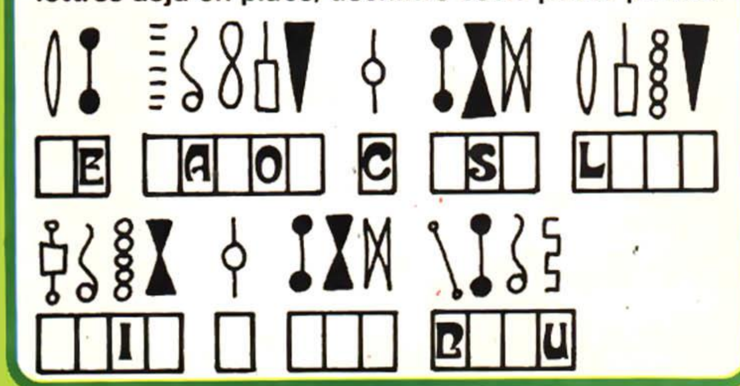
Il faut découvrir le nom d'une ville du Japon qui eut, en son temps, une renommée mondiale. Pour la trouver, prends un crayon et noircis dans la grille tous les noms de la liste que voici, et qui sont ceux de villes du Japon : OSAKA – OITA – NAGASAKI – SHIMIZU – GIFU – SAGA – TOKYO – CHIBA – KYOTO – YOKOHAMA – TAKAOKA – AKITA.

Les noms se lisent aussi bien de droite à gauche que de gauche à droite et de haut en bas que de bas en haut. Une même lettre peut figurer dans plusieurs mots.

A	K	I	T	A	N	T	S
M	Y	O	I	T	A	A	A
A	O	U	F	I	G	K	P
H	T	S	A	G	A	A	P
O	O	A	K	A	S	O	O
K	C	H	I	B	A	K	R
O	Y	K	O	T	K	A	O
Y	S	H	I	M	I	Z	U

9 – JEU CODÉ

En sachant qu'il s'agit du Japon et en t'aidant des lettres déjà en place, déchiffre cette petite phrase.



10 – JEU D'OMBRES JAPONAISES

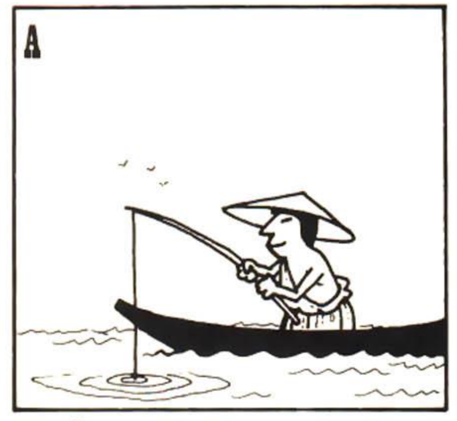
Combien de geishas dans ce dessin?

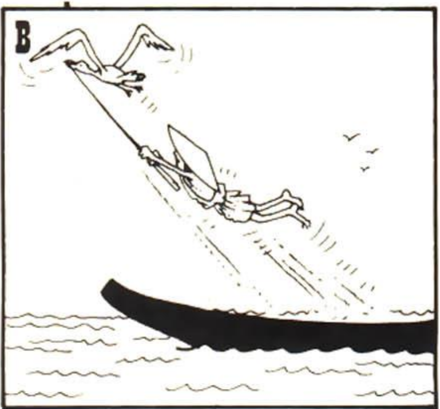


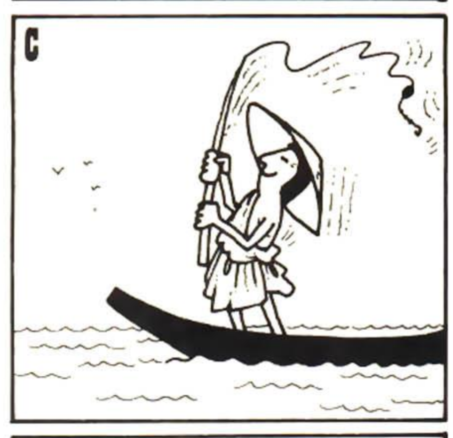
Solutions page 54

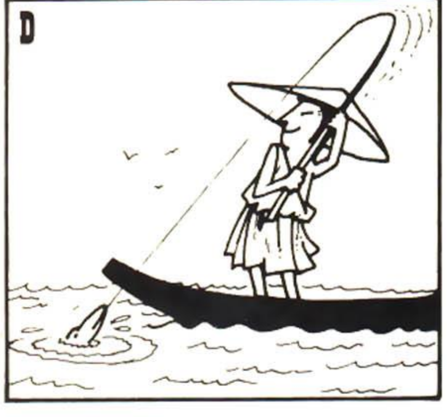
11 – LE BON SENS

Pour reconstituer ce petit film, replace les quatre scènes dans le bon ordre.









12 – TEST

CONNAIS-TU LE JAPON UN PEU, BEAUCOUP OU PAS DU TOUT ?

Voici quelques petites questions à propos du Japon et, pour chacune d'elles, trois solutions. Une seule est exacte. Laquelle? Garde-la et biffe les deux autres. Et si tu te trompes moins de 5 fois, tu connais le Japon assez bien. Moins de 2 fois, tu es « champion ».

A La capitale du Japon c'est :

1 – Osaka
2 – Tokyo
3 – Yokohama

B Le Japon est un archipel formé de :

1 – 564 îles
2 – 1042 îles
3 – 37 îles

C Le Japon s'appelle aussi :

1 – T'ai-wan
2 – Hondaland
3 – Nippon

D Entre le Japon et le continent asiatique c'est :

1 – L'océan Pacifique
2 – L'océan Indien
3 – La Mer de Chine

E Le nombre des temples bouddhistes au Japon :

1 – 456
2 – 1078
3 – 71 992

F Le Japon est surnommé :

1 – Le pays de Porcelaine
2 – Le pays du Soleil Levant
3 – La Terre de Feu

G La monnaie du Japon c'est :

1 – Le sen
2 – Le yen
3 – La roupie

H Le plus célèbre volcan du Japon se nomme :

1 – l'Aconcagua
2 – l'Hirohito
3 – le Fuji-Yama

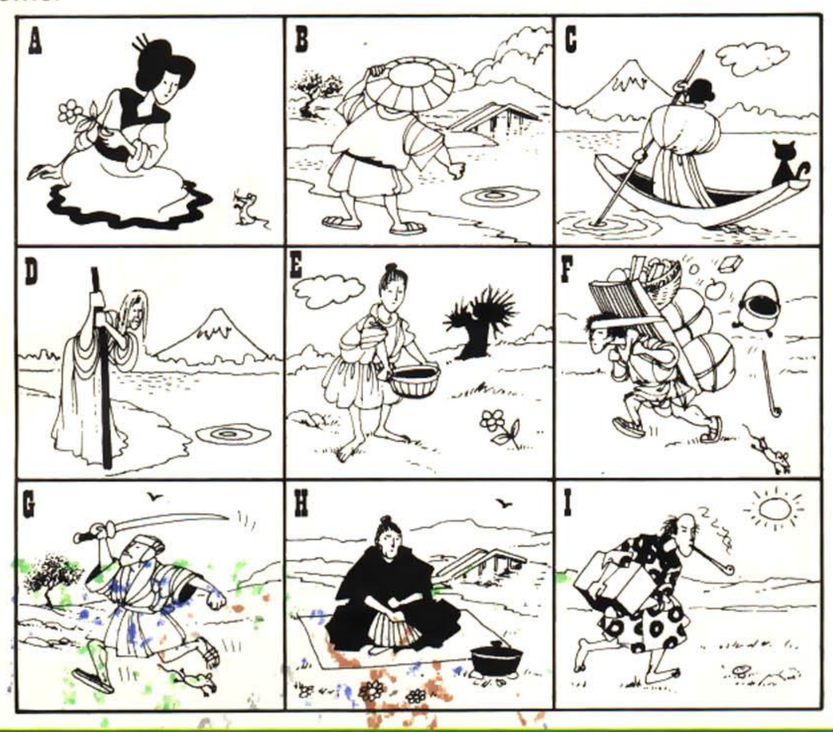
I Les anciens seigneurs guerriers du Japon se nommaient :

1 – Les judokas
2 – Les samouraïs
3 – Les aïkidos

Solutions page 54

13 – LA CHAÎNE

Pour former la chaîne de la vignette A à la vignette I, tu ne suivras pas l'ordre alphabétique mais tu chercheras le petit détail commun qui unit chaque image à celle qui la suit. Par exemple, la fleur dans la main de la geisha en A se retrouve dans l'image E. Continue de même.



14 – MOTS CROISÉS

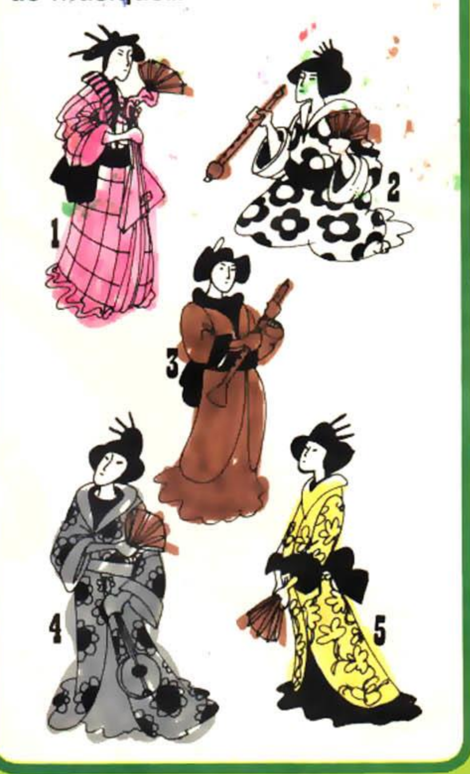
Horizontalement : 1. Un pays dont il est beaucoup question dans ce journal des jeux - 2. Comme Pif et Hercule - 3. Maisons - 5. Dans le poisson - 6. Passer très près.

Verticalement : 1. Fauve - 2. Camarade ; Dieu égyptien - 3. Clowns - 4. Tente; Règle de dessinateur - 5. Transpirer.

	1	2	3	4	5
1					
2					■
3					
4		■		■	
5					
6					

15 – IDENTIFICATION

Où est la petite Kamita? C'est la geischa qui a trois épingles dans ses cheveux, un éventail, un kimono à fleurs et un instrument de musique...



16 – JEU DE KIM (ONO)

Regarde ce dessin 5 minutes et efforce-toi d'en graver tous les détails dans ta mémoire. Puis, va consulter aux solutions quelques questions qui t'y sont posées. Tes réponses te diront si tu as le coup d'œil juste et la mémoire fidèle...



Solutions page 54



1 – LABY JAPONAIS



3 – FLÉCHOPIF

Nippones / Guerrier japonais	J	Grande ville du Japon	Y	Fleuve d'Asie / Ville d'Algérie	O	B	Petits fruits / Introduit
S	A	M	O	U	R	A	I
Dans un journal / Parfois mauvais	P		K	Rivière de France / Refus	A	I	N
C	O	L	O	N	N	E	S
A	N	Durée / Cri	H	O	Pronom / Il va à l'école	S	E
S	A	V	A	N	E	Vieille colère	R
Plaine herbeuse / Tenter	I	Apprit	M	Dépôt	L	I	E
E	S	S	A	Y	E	R	Filet d'eau
Bourg normand / Entre deux mers	E	U		Il vit en terre	V	E	R
I	S	T	H	M	E		U

5 – CA COMMENCE PAR « SA »

Sablier - Sabot - Sabre - Sac - Sagaie - Saint - Salopette - Samouraï - Sampan - Sandale - Sapin - Saucisse - Saule - Saurien - Saut..., et il y en a d'autres.

6 – RÉBUS

UN SAMOURAÏ EST UN GUERRIER (1 - SA - mou - rail - haie - Hun - gai -rit - é).

7 – BIFTOU JAPONAIS

SAPPORO.

9 – JEU CODÉ

Le Japon, c'est loin mais c'est beau.

10 – JEU D'OMBRES JAPONAISES

Il y a onze geishas.

11 – LE BON SENS

Ordre des images : C, A, D ET B.

12 – TEST JAPON

Sont exactes les réponses : A2 - B2 - C3 - D3 - E3 - F2 - G2 - H3 - I2.

13 – LA CHAÎNE

A et E : la fleur; E et C : le nuage; C et D : le mont Fuji-Yama; D et B : les ronds dans l'eau; B et H : le pont; H et G : l'oiseau; G et F : la souris; F et I : la pipe.

14 – MOTS CROISÉS

HORIZONTALEMENT : 1. Japon - 2. Amis - 3. Gîtes - 5. Arête - 6. Raser.
VERTICALEMENT : 1. Jaguar - 2. Ami; Râ - 3. Pitres - 4. Ose; Té - 5. Suer.

15 – IDENTIFICATION

C'est la geisha nº 4.

16 – KIM DU JAPON

Réponds, sans regarder le jeu, aux questions suivantes. Si tu ne te trompes pas plus de trois fois, tu es un excellent observateur :

1. Que fait l'homme assis à gauche en bas du dessin?
2. L'homme qui renverse ses bols en avait cinq en mains?
3. Il y a deux chiens dans le dessin?
4. Et il y a un cheval?
5. Il y a moins de dix personnages dans le dessin?
6. Un homme a un bâton en main?

RÉSULTAT DU CONCOURS FLASH GORDON (SUITE)

Gagnent un teeshirt **"FLASH GORDON" :**

Xavier GENRE - Vitry-sur-Seine ; Antony GÉRARD - Le Havre ; Stéphane GILBERT - Thorigny ; Pascal GORAIN - Alfortville ; Adam GOSSELET - Épinay-sur-Seine ; Isabelle GOUJON - Annecy ; Jean-Pierre GRÉAUX - Stains ; Stéphane GRIMAUD - La Seyne-sur-Mer ; Maurice GUÉRIN - Caen ; Pierre GUICHARD - Marseille ; Olivier GUILHARD - Allouis ; Christophe GUILBOT - Paris ; Franck GUYON - Corbeil-Essonnes ; Didier HAUTECŒUR - Mandelieu ; Eddie HERNAULT - Saint-Vallier ; Lionel HONNORAT - Digne ; Patrick HOUNGAVOU - Voiron ; Éric HOUZE - Meyzieu ; Carole HUBERT - Mandelieu ; Jorma HURIP - Chapareillan ; Arnaud HUVELIN - Soisy-sur-Seine ; Stéphane IFZAH - Paris ; Fabien JACQUINOT - Bordeaux ; Bernard JAYMES - Paris ; Philippe JEAN - Dreuil ; Dylan JONES - Saint-Félix ; Didier JOURDAN - Marseille ; Maxime JULIE - Saint-Maurice ; Maurice JULIOT - Romelin ; Bruno KARAULA - Maisons-Alfort ; Stéphane KNECHT - Hyères ; Frédéric LABORCZY - Élancourt ; Jean-Philippe LACHAUX - Bourg-la-Reine ; Sullivan LAFOREST - Marseille ; Christophe LAFOURCADE - Bordeaux ; Olivier LAFOURCADE - Brie-Comte-Robert ; Stella LAGACHE - Sainte-Geneviève-des-Bois ; Didier LAMADE - Le Palais-sur-Vienne ; David LA RUFFA - Savigny-sur-Orge ; Patrick LAURENT - Sens ; Frédéric LAURENT - Mâcon ; Frédéric LAURE - Anzin ; Luc LAVAQUERIE - Amiens ; Luc LEGRAS - Marseille ; Jean-Yves LE MOAN - Clamart ; Patrick LEPRINCE - Rennes ; Christophe LERNOULD - Aulnoy-les-Valenciennes ; William LEROUGE - Pont-Sainte-Maxence ; Franck LE STIR - Épicea ; Denis LE TEXIER - La Roche ; Christian LIÉGOIS - Suresnes ; Alain LOGET - Marseille ; Michel LOMBARD - Marseille ; Pascal LOPEZ - Hyères ; Xavier LOTH - Asnières; Yannick LOZE - Moy-de-l'Aisne ; Serge LUCAS - Le Mans ; Solange LUCCHINI - Aix-en-Provence ; Ludovic FRANÇOIS-EUGENE - Saint-Ouen ; Sophie LUFFROY - Rémalard ; Michel LUN - Saint-André de Cubzac ; Stéphan MAGNE - Meyssac ; Bernard MAGRO - Cenon ; Jean-François MALLORDY - Gerzat ; Laurent MALPLAT - Bouillargues ; Nathalie MARIAN - Ares ; Gaëlle MARINE - Villejuif ; François MARITANO - Noisy-le-Grand ; Érick MARTIN - Blanc-Mesnil ; Pascal MAST - Strasbourg ; Christian MATHIEU - Presle-en-Brie ; Willy MATHIEU - Villeparisis ; Christophe MAURAT - Rochefort-sur-Mer ; François MAUVARY - Saint-Julien-les-Metz ; Christophe MEL - Plessis-Robinson ; Thierry MELECK - Givors ; Clotaire MERCIER - Dreux ; Rudy MERLIER - Amiens ; Emmanuel MERVAL - Brionne ; Didier MESMEUR - Lanmeur ; Sophie MEULENYSER - Lille ; Laurent MÉZIÈRES - Vélisy ; Régis MICHAUX - Azay-le-Ferron ; Steven MILLOTTI - Le Perreux ; Rénan MIOSSEC - Lamotte-Beuvron ; Sébastien MISTOUFFLET - Tours ; Laurent MOI - Bourbourg ; François MOISSET - Cagnes-sur-Mer ; Jean-Michel MONCHIERI - Vandœuvre ; Hervé MONNET - Pelussin ; Stève MONROE - Seignelay ; Marianne MOREAU - Paris ; Pierre-François MORI - Bastia ; Frédéric MORTAIN - Lorient ; Marc NOTTELET - La Ferté-Chevreux ; David NUSSBAUM - Joncherey ; Christophe OGER - Nantes ; Denis OJEDA - Paris ; Stéphane ORHON - Nantes ; Stéphane d'ORNANO - Lyon ; Frédéric OURGAUD - Millau ; Didier OURY - Besançon ; Nicolas PALÉNI - Annecy ; Pierre PANATONI - Privas ; Stéphane PAPILLON - Villefranche ; Philippe PARAUT - Nice ; Isabelle PARICAUD - Chastenet-Bénévent ; Véronique PASCAULT - Villeurbanne ; Stéphane PATTIER - Tigy ; Yannick PAUL - La Chapelle-sur-Erdre ; Corine PAWLOWSKI - Metz ; Édouard PÉREZ - Naucelle ; Gilles PÉRON - Stains ; Marc PERRIN - Jouy-en-Josas ; Philippe POCHON - Marseille ; Lucette POLLET - Ribecourt ; Laurent PORTA - Saint-Vallier-de-Thiey ; Emmanuel PRAUD - Olonne-sur-Mer ; François QUETTIER - La Chapelle-Gauthier ; Didier RANUZZI - Saint-Martin-du-Var ; Alain REYNAUD - Andrésy ; Adrien REMACLE - Paris ; Loïc RENARD - Lunéville ; Philippe RENARD - Ruelle ; Fabien REYAL - Argenteuil ; Philippe RIBEIRO - Ablis ; Philippe RODRIGUEZ - Morsang-sur-Orge ; Olivier ROIGT - Dijon ; Pascal ROUCHOUSE - Bourg-Argental ; Jean-Marc ROUILLER - Laval ; Didier SAINT-LAURENT - Bayonne ; Thao SANANIKONG - Joinville-le-Pont ; Mathieu SAUVAGET - Sainte-Geneviève-des-Bois ; Olivier SAVOYE - Doulens ; Valérie SCHNEIDER - Thionville ; Stéphane SCOARNEC - Villars ; Christophe SIMLER - Mons-en-Baroëul ; Joël SIMON - Bourbon-Lancy ; Jean-Hugues SINIVASSIN - Tétéghem ; Richard SIRVEN - Issoire ; Pascal SNAKOWSKI - Dammartin-en-Goëlle ; Michel SOULAGNET - Morlaas ; Alain SOURISSEAU - Versailles ; François STACKE - Royan ; Gérald TALVAT - Montreuil ; Franck TERNUS - Paris ; Francisque TEYSSIER - Berre ; Éric THOUVENOT - Cormeilles-en-Parisis ; Nicolas THROUP - Villefranche-sur-Saône ; Louis TITO - Le Havre ; Laurence TORDO - Lyon ; Bruno TOSONI - Talant ; Frédéric TOSI - Marseille ; Laurent TOUCHE - Lyon ; Pascal TOUTIN - Guegnon ; Laurent TRINDADE - Paris ; Pierre-François TURRI - Bourgoin-Jallieu ; Laurent VALÉRI - Vernon ; Vincent VALES - Saumur ; Fabien VANCOILLE - L'Isle-Adam ; Franck VANNIER - Gagny ; Frédéric VAYSSET - Rodez ; Muriel VERNOIS - Paris ; Patrick VLIEGHE - Valleraugue ; Frédéric VIRION - Toulouse ; Franck VIGIER - Garges-les-Gonesse ; José VINAGRE - Drancy ; Christophe VINCENT - Roubaix ; Pascal VILA - Rueil-Malmaison ; Cyril VOISIN - Valdampierre ; Pascal DE VRIES - Bueil ; Olivier WARGNER - Hazebrouck ; Patrick WOCHER - Staffelfelden ; Hon Wing WONG - Noisy-le-Sec ; Patrick YAMINE - Courbevoie ; Christophe ZOLLNER - Champierre ;

MASQUEROUGE — Les mousquetaires











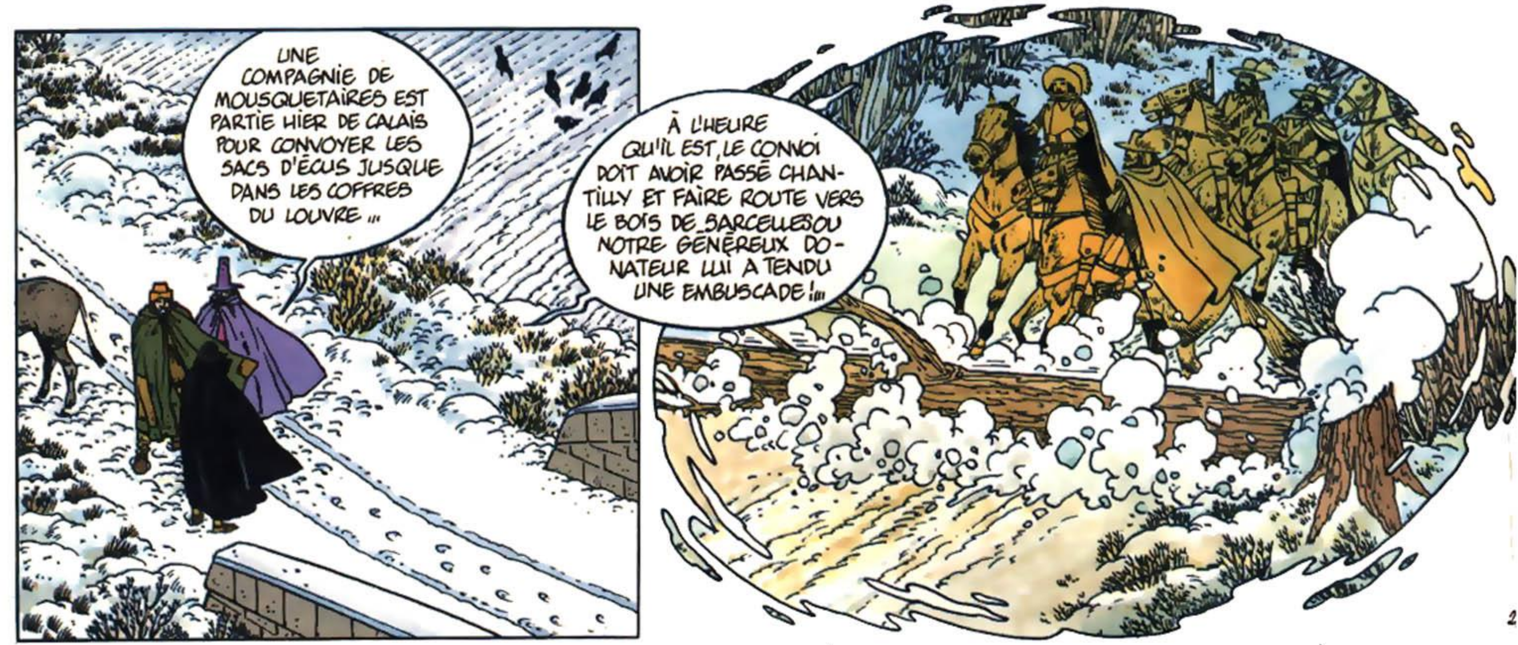
NOTRE "TRÈS GRACIEUSE MAJESTÉ" A FAIT LEVER DE NOUVEAUX IMPÔTS DANS SES PROVINCES DU NORD POUR FINANCER SES PETITES GUERRES*...

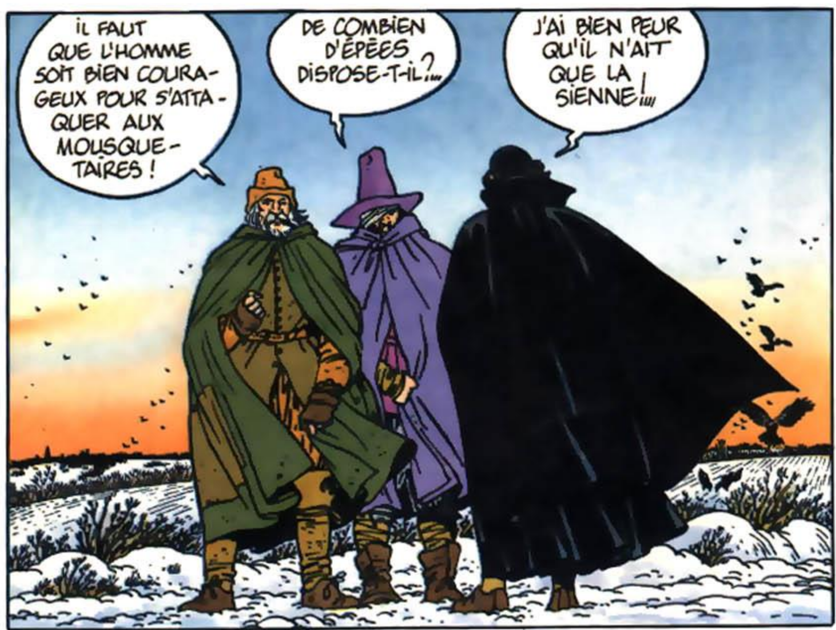
1B

* LA GUERRE DE TRENTE ANS

Textes: P.Cothias

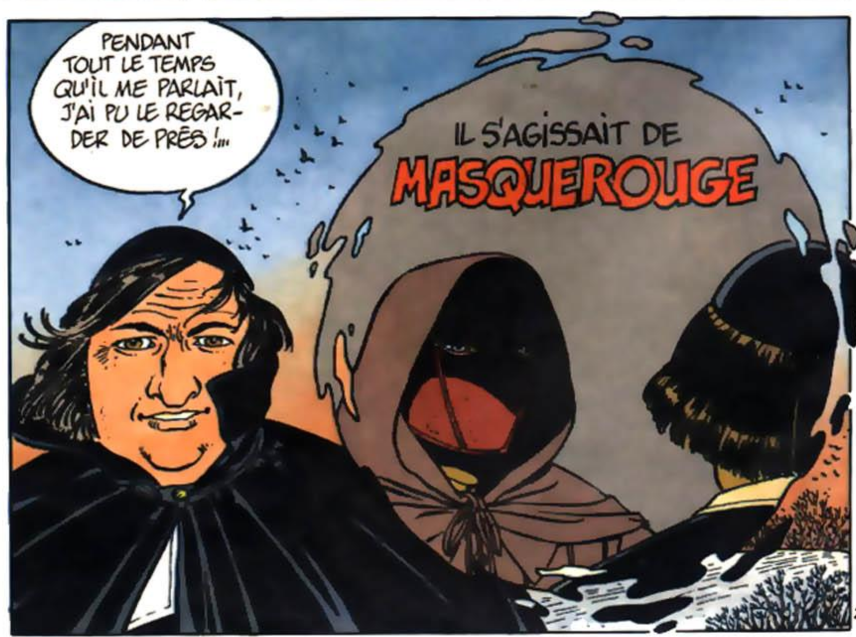
Dessins: A.Juillard

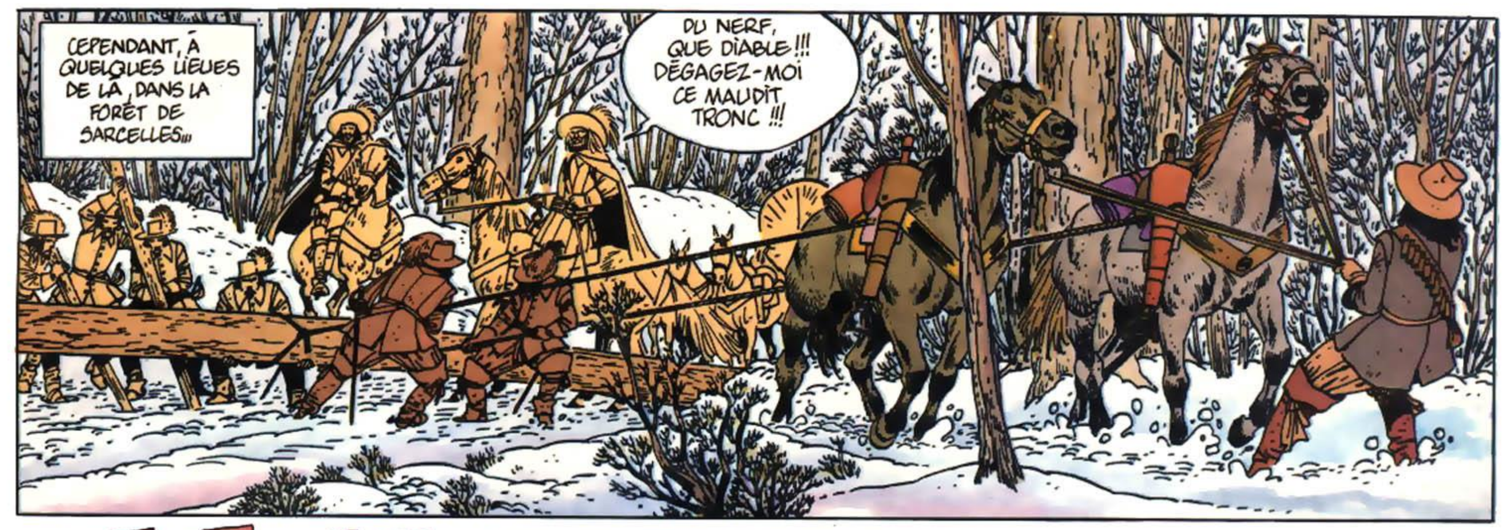

UNE COMPAGNIE DE MOUSQUETAIRES EST PARTIE HIER DE CALAIS POUR CONVOYER LES SACS D'ÉCUS JUSQUE DANS LES COFFRES DU LOUVRE ...
À L'HEURE QU'IL EST, LE CONVOI DOIT AVOIR PASSÉ CHANTILLY ET FAIRE ROUTE VERS LE BOIS DE SARCELLES OÙ NOTRE GÉNÉREUX DONATEUR LUI A TENDU UNE EMBUSCADE !...


IL FAUT QUE L'HOMME SOIT BIEN COURAGEUX POUR S'ATTAQUER AUX MOUSQUETAIRES !
DE COMBIEN D'ÉPÉES DISPOSE-T-IL ?...
J'AI BIEN PEUR QU'IL N'AIT QUE LA SIENNE !...


VOUS VOULEZ DIRE QUE VOTRE AMI SE PROPOSE DE VENIR À BOUT D'UNE COMPAGNIE À LUI TOUT SEUL ?!!!
... MAIS COMMENT COMPTE-T-IL S'Y PRENDRE ?!


DIEU SEUL LE SAIT, MAIS J'AI CONFIANCE : CET HOMME N'EST PAS N'IMPORTE QUI !...


PENDANT TOUT LE TEMPS QU'IL ME PARLAIT, J'AI PU LE REGARDER DE PRÈS !...
IL S'AGISSAIT DE
MASQUEROUGE


CEPENDANT, À QUELQUES LIEUES DE LÀ, DANS LA FORÊT DE SARCELLES...
DU NERF, QUE DIABLE !!! DÉGAGEZ-MOI CE MAUDIT TRONC !!!


EEEEEEK !!
?!


ENCORE CE DAMNÉ VOLATILE !
LORSQUE VOLE L'ÉPERVIER, MASQUEROUGE N'EST PAS LOIN...
3A


JE VAIS...
INUTILE DE GASPILLER TA POUDRE, TILLAC ! GARDE-LA POUR LE MAÎTRE ! LUI SEUL EST DANGEREUX !!!

1874


SAUF VOTRE RESPECT, CAPITAINE, NE ME DITES PAS QUE VOUS CROYEZ VRAIMENT À CETTE HISTOIRE DE JUSTICIER MASQUÉ ?!!!
QUI PEUT SAVOIR TILLAC !?!!


QUOI QU'IL EN SOIT, NOTRE AGRESSEUR N'A PLUS DONNÉ SIGNE DE VIE DEPUIS QUE TRAQUET ET SES HOMMES SE SONT LANCÉS À SA POURSUITE !!!


SANS DOUTE L'ONT-ILS REJOINT ET DÉJÀ PRIS...
LE CIEL T'ENTENDE, TILLAC !...
3B


NON LOIN DE LÀ...
PAR LE SANGDIEU! CE "RENARD ROUGE" NOUS A FAIT MORDRE LA POUSSIÈRE, MAIS IL NE PERD RIEN POUR ATTENDRE!...
... IL FAUDRAIT PLUS D'UN PIÈGE GROSSIER POUR ARRÊTER DES MOUSQUETAIRES!
LE PIÈGE ÉTAIT PEUT-ÊTRE GROSSIER, MAIS EFFICACE!!!


HEUREUSEMENT QUE LA NEIGE A AMORTI LE CHOC!!!


ASSEZ PARLÉ! EN SELLE!!! NOTRE GIBIER A PRIS DE L'AVANCE!


POURQUOI NOUS OBSTINER, TRAQUET? MASQUE-ROUGE VEUT QUE NOUS LE POURSUIVIONS POUR NOUS ATTIRER LOIN DES AUTRES...


... ET NOUS COMBATTRE PAR PETIT GROUPE!
ÇA SUFFIT! C'EST MOI QUI DONNE LES ORDRES!!!

.1874




EEEEEK !
LÀ, LÀ ! TOUT DOUX, MON ÉPERVIER !...


OUI ! JE SAIS ! TU VEUX ME PRÉVENIR ! LES HOMMES SE SONT REMIS EN CHASSE... ILS SERONT LÀ DANS QUELQUES SECONDES...

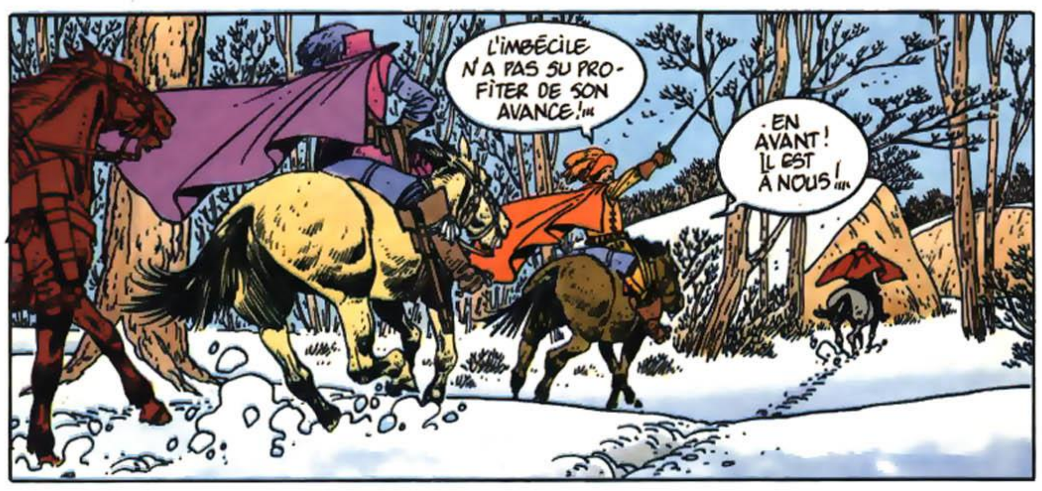

TU IMAGINES LEUR EMBARRAS, SI AU LIEU DE CE "HORS-LA-LOI", QU'ILS TREMBLENT D'AVOIR À AFFRONTER, ILS TOMBAIENT SUR UNE FRÊLE JEUNE FILLE, À PEINE SORTIE DE L'ADOLESCENCE !...
5A


MAIS NE CRAINS RIEN, MON BEL OISEAU !... NOUS N'ALLONS PAS LES DÉCEVOIR...


TOUT EST PRÉVU...

1874

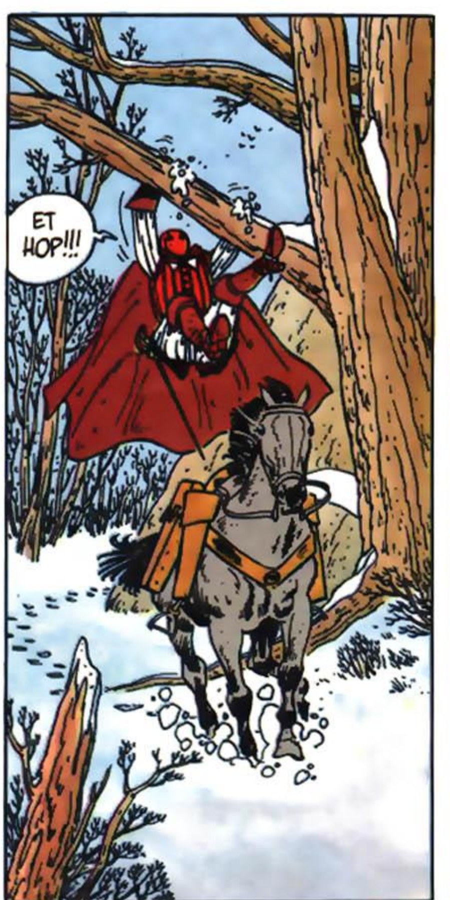

5B


L'IMBÉCILE N'A PAS SU PROFITER DE SON AVANCE !...
EN AVANT ! IL EST À NOUS !...


RIEN N'EST ENCORE JOUÉ, MES BEAUX ...


ATTENDEZ-VOUS À UNE SURPRISE !...


... JE VOUS AI PRÉPARÉ UN TOUR À MA FAÇON !!!


ET HOP !!!


?!

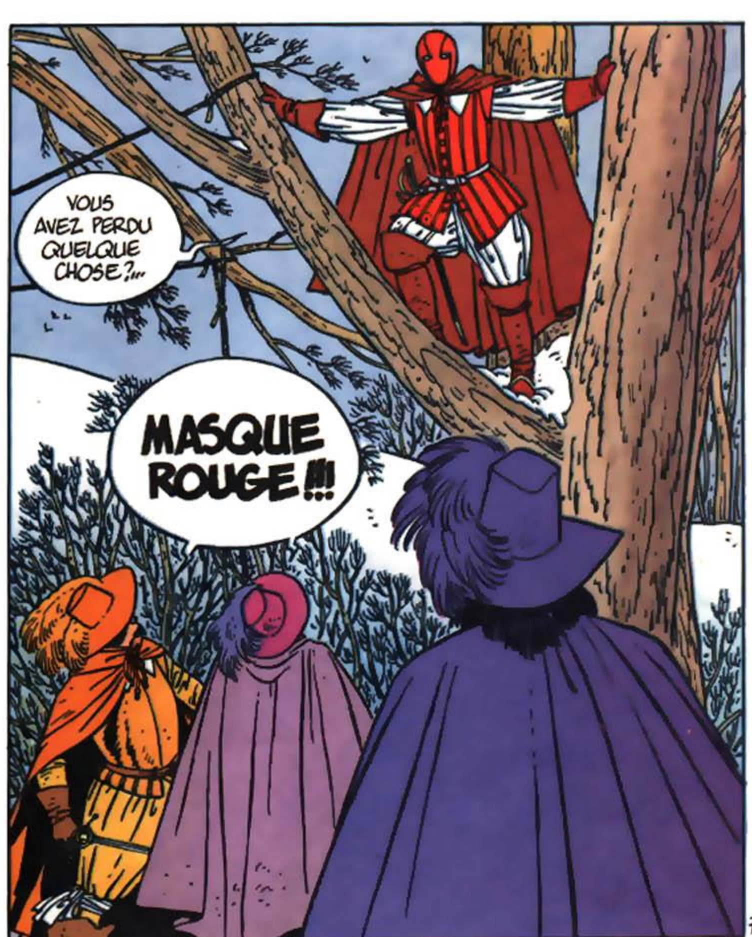
1874


?!!
?!!

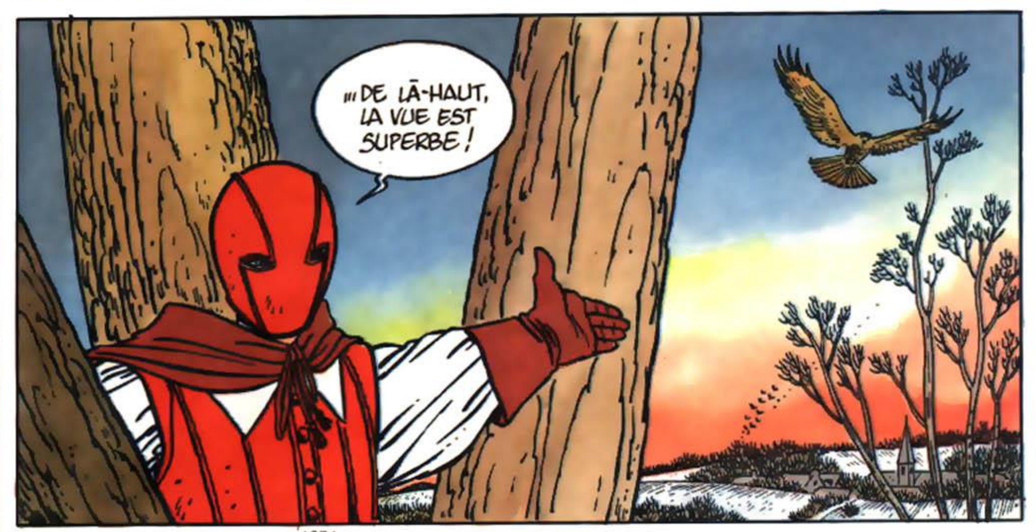

PIED À TERRE ! LE "RENARD" NE PEUT ÊTRE ALLÉ LOIN !...


FOUILLEZ PARTOUT! CHAQUE FOURRÉ !!!


HÉ! PSSST, MESSIEURS LES MOUSQUETAIRES !...
?!

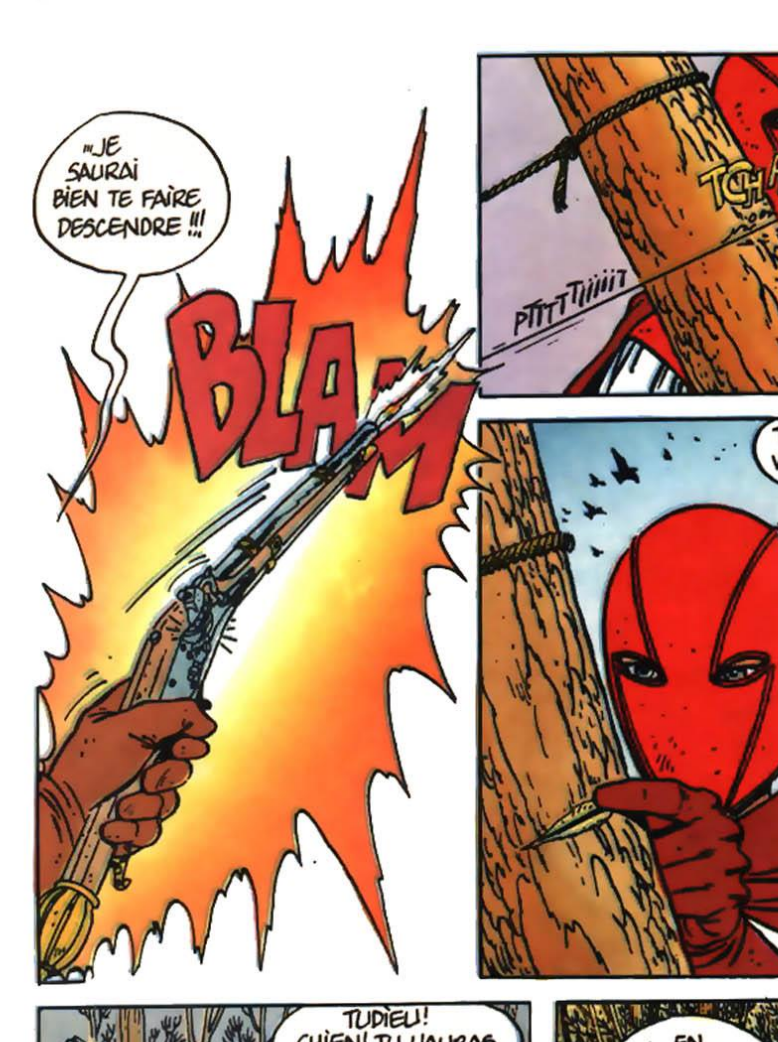

VOUS AVEZ PERDU QUELQUE CHOSE ?...
MASQUE ROUGE !!!
7A


TU ES FAIT, DESCENDS DE TON PERCHOIR !!!
POURQUOI NE PAS PLUTÔT ME REJOINDRE !!!


...DE LÀ-HAUT, LA VUE EST SUPERBE !

1874


MAUDIT BÂTARD !
7B



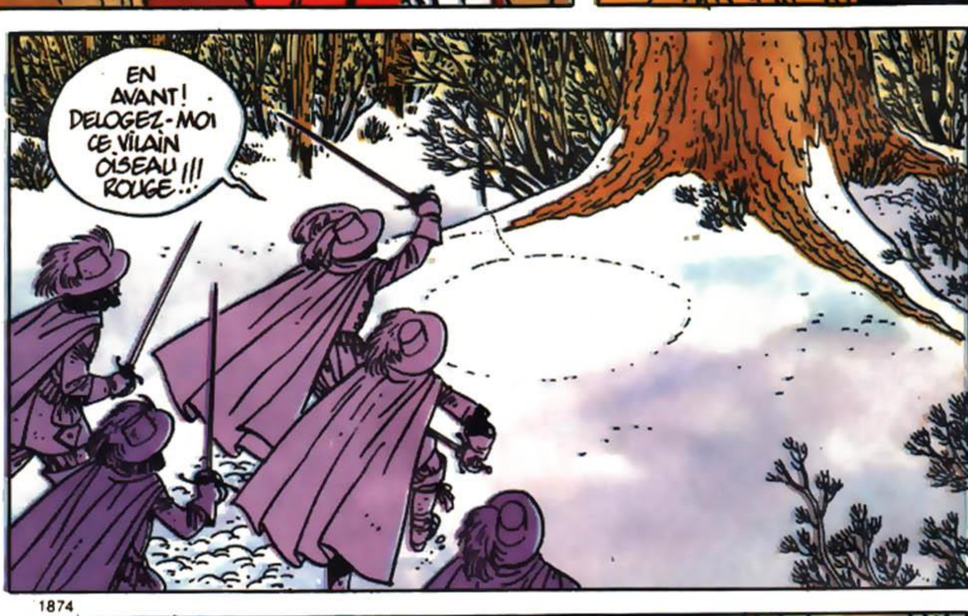
...JE SAURAI BIEN TE FAIRE DESCENDRE !!!
BLAM
TCHAC
PTTTTTiiiii



TUUU-TUT, MESSIEURS, VOUS ME DÉCEVEZ...
...MOI QUI CROYAIS QUE LES MOUSQUETAIRES SE CONDUISAIENT EN GENTILSHOMMES...
CES PISTOLETS NE SONT GUÈRE VIRILS !!!

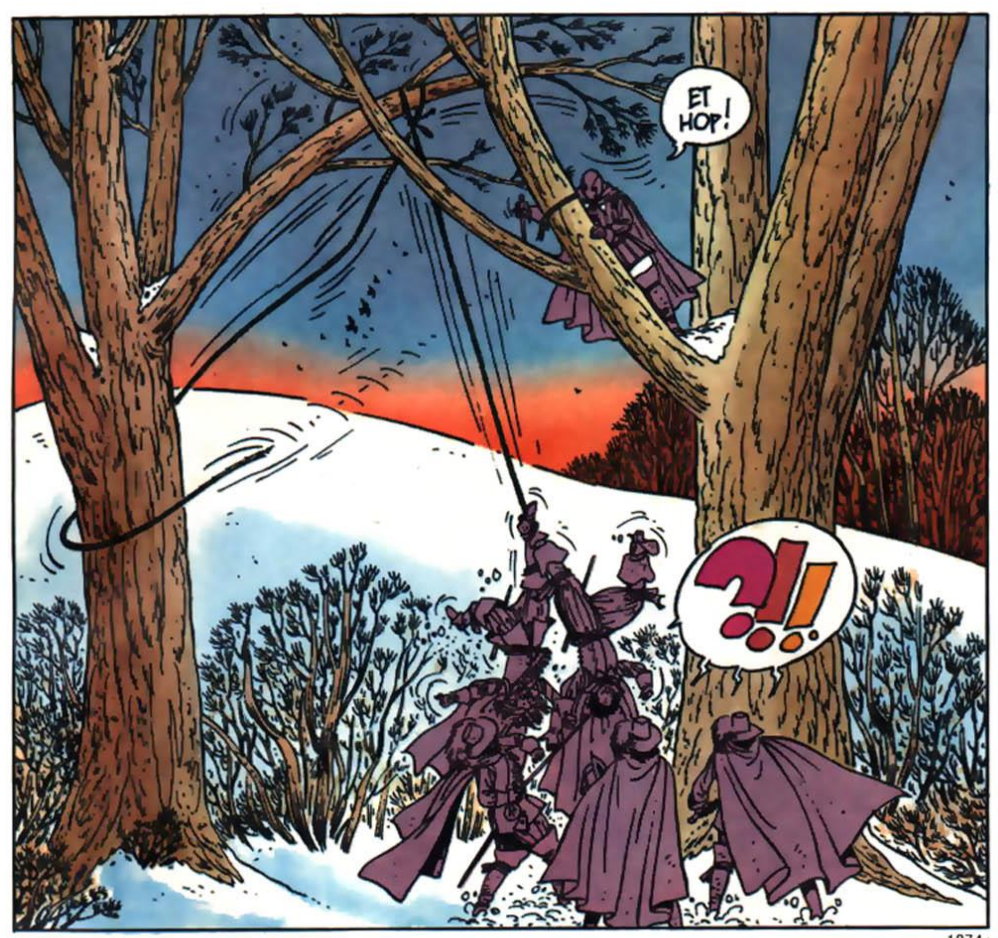


TUDIEU! CHIEN! TU L'AURAS VOULU !!!



EN AVANT! DELOGEZ-MOI CE VILAIN OISEAU ROUGE !!!
1874



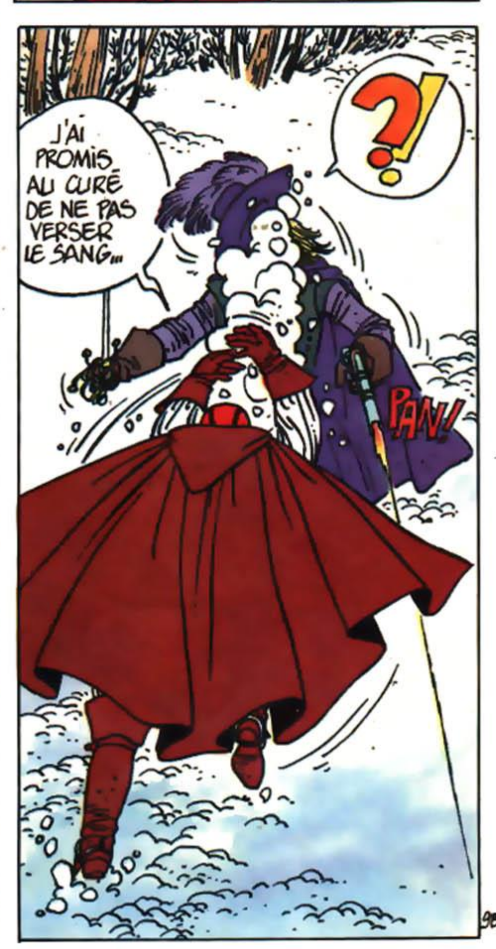

ET HOP!
?!!


M... MAIS...

1874


CUFH!!...
?!


MORDIOU! JE VAIS!!!


J'AI PROMIS AU CURÉ DE NE PAS VERSER LE SANG...
?!
PAN!

PAF

... MAIS IL M'EST DIFFICILE D'ÉVITER QUELQUES BOSSES ...

YAAHAAYA!!! AU LARGE BOURRIQUES!!!

YAAAHAAA!!

10A





1874

... CES PAUVRES MOUSQUETAIRES NE SONT PAS AU BOUT DE LEURS MISÈRES!!!

10B

FIN DE L'ÉPISODE

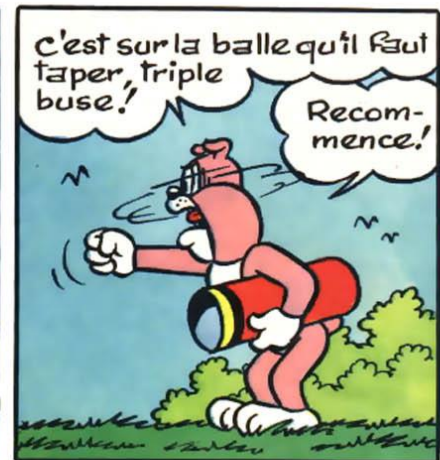

PIFOU...


On aura tout vu... Voilà avec quoi il veut jouer au golf... Un porte-parapluie et son contenu !


Glop-glop, Champion !
Champion, toi? Laisse moi rire.. Si tu fais un seul trou, je m'engage à ... TONDRE LA PELOUSE AVEC MES DENTS...


POC !


PLONK !


C'est sur la balle qu'il faut taper, triple buse !
Recommence !


POC !


Glop-glop !
Glop-glop? Et en un seul coup?
ZIOUP...
PLOC !


Tout doux, tout doux... Je demande à voir la balle dans le trou pour y croire !


Glop-glop !
PLOC !


Ça y est... Notre petit voisin Pifou s'est acheté une tondeuse à gazon !
CLI-CLI-CLI-CLI-CLI-CLI
Rmas
1874

















© Ed. VAILLANT 1874







2.81



Vous avez Soif d'Aventure.
McCann-Erickson
DATE LIMITE 31.12.81
Collectionnez 75 points-aventure.
10 EXPÉDITIONS TRANSSAHARIENNES À GAGNER.
(10 voyages pour 2 personnes dans le Sud Saharien et en Afrique tropicale avec la participation de Christian Zuber.)
Sous le patronage du WWF.
5000 autres prix.
L'Aventure, aujourd'hui elle est en Afrique. C'est là que vous partirez avec l'expédition de Coca-Cola/Fanta conduite par Christian Zuber. A la découverte du plus grand désert du monde.
Traversez les mers de sable pour atteindre les oasis miraculeuses. Rencontrez les hommes bleus mystérieux, et peut-être des mirages. Observez sur place les animaux extraordinaires du Sahara et les grands fauves des réserves du Niger.
A vous de gagner l'un des dix voyages pour deux personnes. Lisez vite tous les détails du concours "Soif d'Aventure" sur les étiquettes des bouteilles et dans les packs de Coca-Cola et de Fanta.
Mais ce n'est pas tout... il y a 5000 autres prix : 30 appareils photo AV1 et 150 caméras 318 Canon et des montres digitales à quartz... Et tout participant, grâce à ses 75 points-aventure recevra un des magnifiques albums de la collection "Soif d'Aventure".
* Joindre 2 timbres à 1,40 F pour frais d'envoi et de gestion.
Buvez Coca-Cola
BUVEZ FANTA
KELLER

PIF A VU

SUR LA ROUTE DES VACANCES

L'école est finie..., un air de liberté flotte dans l'air..., c'est le temps des promenades et des jeux...
Je t'invite à me suivre sur le chemin des vacances.

1) **Le sac à dos** en toile de nylon : 35,00 F – aux Trois Suisses. Le pantalon training et la veste à capuchon rayée : 120,00 F – Monoprix.

2) **Pour jouer dehors,** des ballons fusées à gonfler : 1,00 F. Le « diabolo », pour l'adresse : 58,00 F. Toupie, Yo-yo et grenouille criquet, pour le plaisir : environ 5,00 F pièce.

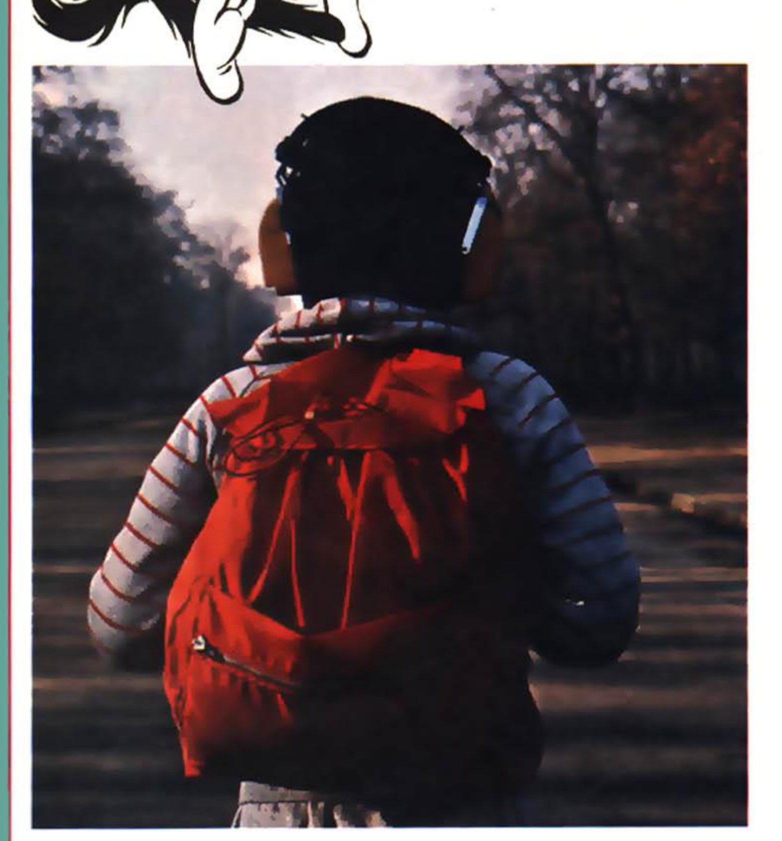
3) **Roulez, roulez...** Patins à roulettes avec une poignée portative – Marque Rollet – Prix : environ 218,00 F.

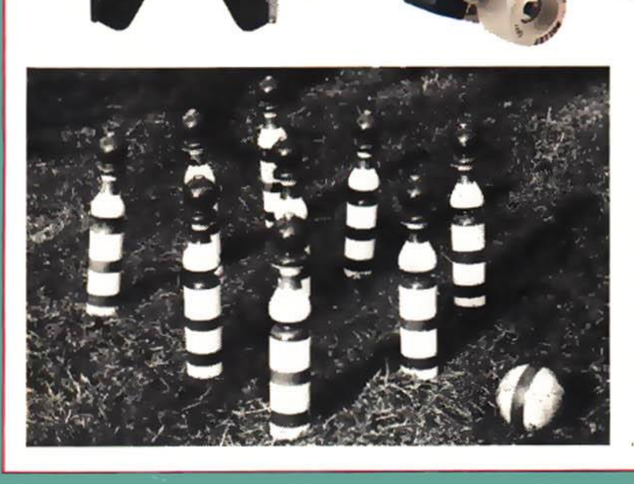
4) **Encore des patins,** mais perfectionnés ceux-là – Marque Rollet – Prix : environ 255,00 F.

5) **Jeu d'hier et d'aujourd'hui :** les quilles en bois – Prix : environ 115,00 F.

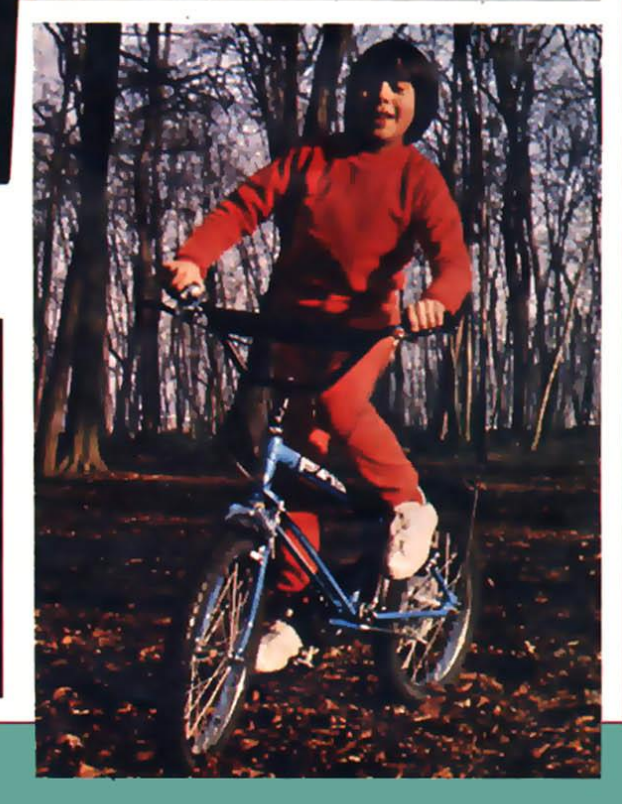
6) **Et évidemment, les billes...** de toutes les formes et de toutes les couleurs. Pas cher : 0,20 F ou 0,30 F pièce.

7) **En vélo sur les sentiers** des sous-bois : le vélo-cross – Raleigh – Prix : environ 1 100,00 F. Le training en coton rouge : 110,00 F – Aux Trois Suisses.










LÉO
bête à PART


LABO
Youpi-i-i... J'ai retrouvé un pot de peinture invisibilisante!


Epatant, ça, pour m'évader discrètement sous le nez du Chef!
TURE LISANTE


Ploum-ploum-ploum...


Peinture invisibilisante... Hé-hé...
TURE LISANTE


Epatant, ça, pour surveiller discrètement le Léo...
TURE LISANTE


Peinture invisibilisante... Hé-hé...


Epatant, ça, pour faire discrètement une inspection surprise!
SANTE


Bon sang... L'Inspecteur!
LÉO!
Heu... À vos ordres... Qu'y a-t-il pour votre service!
Va chercher le Chef!


ZOO
CHE-EF...
L'Inspecteur demande à vous voir!
Occupé! Dis-lui que je ne suis pas visible!
Pas visible.. Je voudrais voir ça!
C'est le gag le plus stupide que j'aie jamais vu!
1874

Ce mois ci dans mondial

- La rencontre Pelé-Larios, le "pro" français de l'année rencontre le plus grand joueur de tous les temps
- 100e anniversaire de la "CUP"
- Portraits parallèles : Giresse-Prohaska
- Poster : Pécou-Lille

En vente chez tous les marchands de journaux **8F**

chez toi, chez les copains, en vacances

un Super

piano électronique

que l'on emmène partout

orgue électronique

que l'on range dans la bibliothéque

valeur 350F,00 ttc

pour toi 220F,00 ttc seulement

PIANO

ORGUE

Fabrication exclusivement française

FABRIQUÉS ET DISTRIBUÉS PAR LES ATELIERS DU C.A.T

Ets de travail protégé pour handicapés mentaux

Sur une idée originale de la "Bibliothèque Electronique"

BON DE COMMANDE à envoyer aux ATELIERS du CAT, 2 Bd Berthier 75017 PARIS

NOM:________ Prénom:________ Adresse:________

Je désire recevoir par la poste au prix de 220F ttc + 13,40F frais d'envoi en R (France métropolitaine seulement)

☐ piano ☐ orgue décor "Pierrot" ☐ orgue décor "enfants".

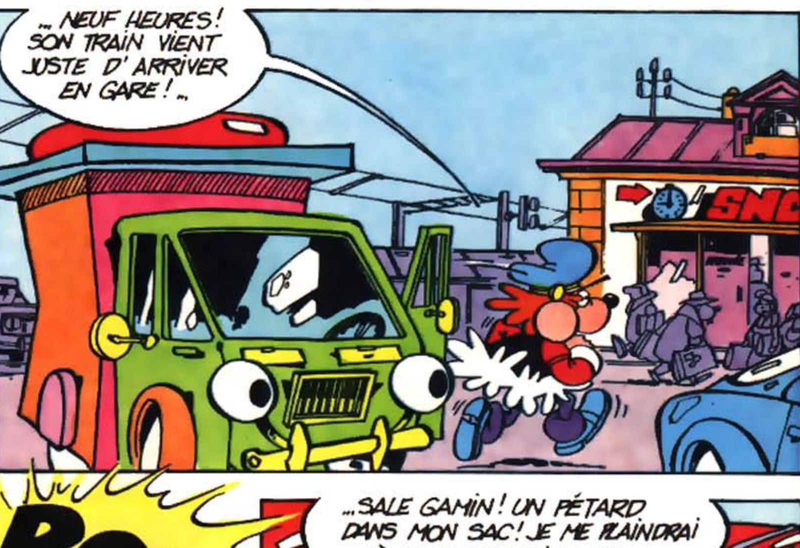
Ci-joint règlement à l'ordre des Ateliers du C.A.T

☐ CCP ☐ CHEQUE BANCAIRE ☐ MANDAT POSTAL

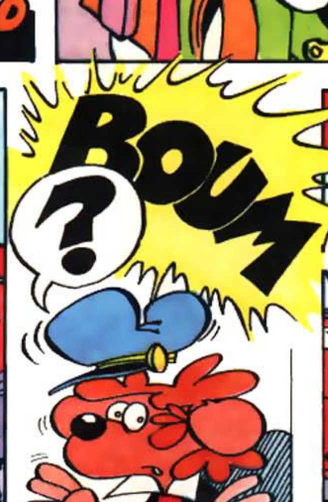
Signature

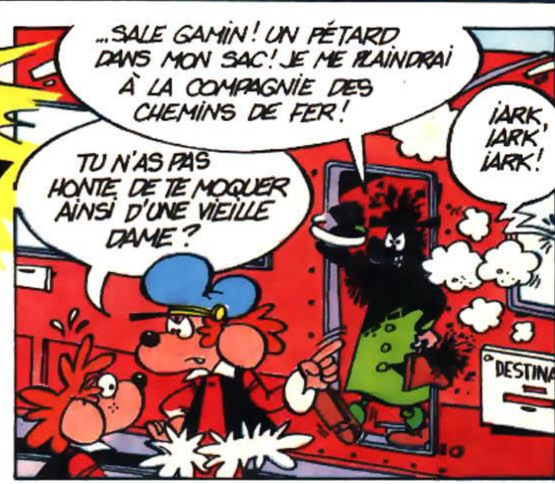
Pour les mineurs, signature des parents


Manivelle et le
CAMÉLÉCAMION
GOUX
PETIT PATCH DEVIENDRA GRAND


... NEUF HEURES ! SON TRAIN VIENT JUSTE D'ARRIVER EN GARE ! ...


... TONTON MANIVELLE ! QUEL PLAISIR DE TE REVOIR !
MANY ! TOUJOURS AUSSI EXPLOSIF, À CE QUE JE VOIS !
HOP


BOUM
?


... SALE GAMIN ! UN PÉTARD DANS MON SAC ! JE ME PLAINDRAI À LA COMPAGNIE DES CHEMINS DE FER !
¡ARK, ¡ARK, ¡ARK !
TU N'AS PAS HONTE DE TE MOQUER AINSI D'UNE VIEILLE DAME ?
DESTINA

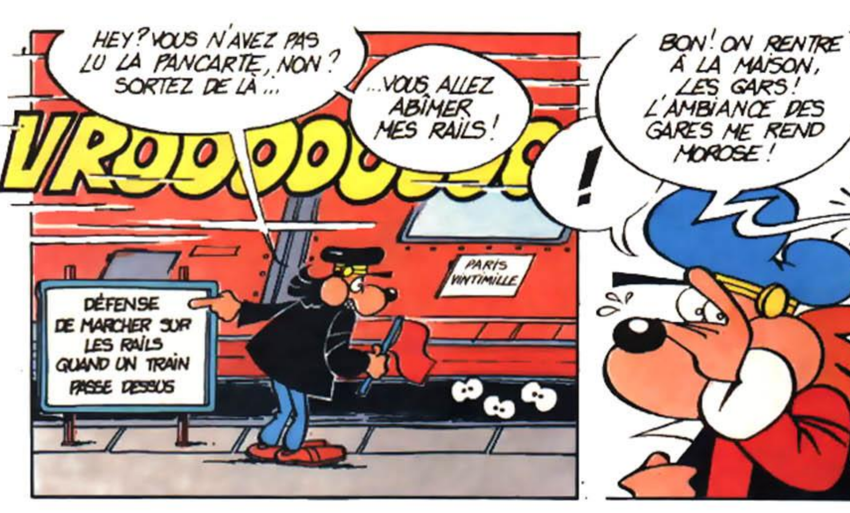

... CE N'EST PAS MOI ! CETTE PETITE PESTE N'A PAS ARRÊTÉ DE FAIRE DES BÊTISES DURANT TOUT LE VOYAGE !
... ONCLE JO, ONCLE GUS, ONCLE GROS LOUIS ! ... C'EST SYMPA À VOUS D'ÊTRE VENUS M'ACCUEILLIR À LA GARE !
SALUT PATCHOUNET !


POUR FÊTER NOS RETROUVAILLES, ON VA PRENDRE UNE BELLE PHOTO !
PATCHOUNET


... RECULEZ ENCORE UN TOUT PETIT PEU, JE VOUS VEUX TOUS LES TROIS !
... PAS PRUDENT DE RESTER PRÈS DES RAILS QUAND L'EXPRESS ENTRE EN GARE ! ...
TÛT TÛÛÛT


¡ARK, ¡ARK, ¡ARK !
! ? !
CLIC

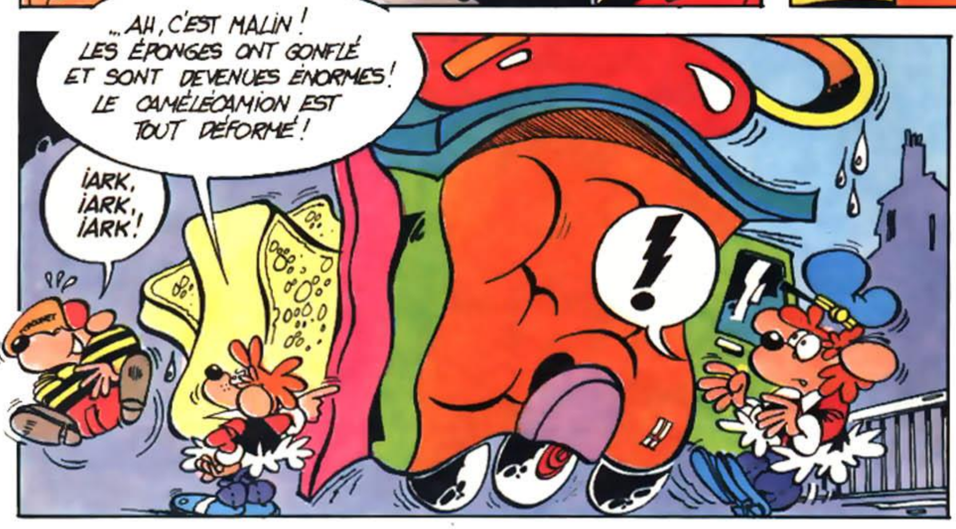
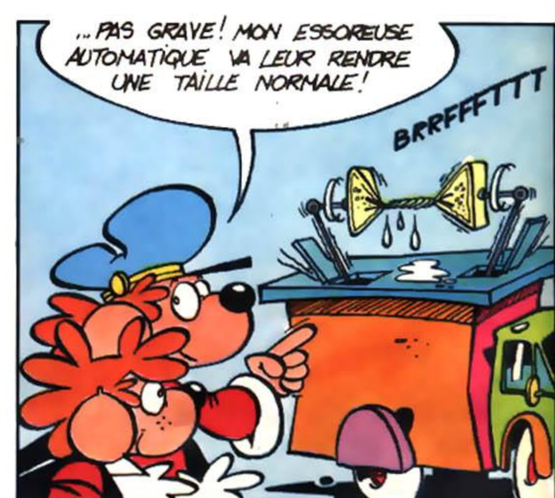

ATTENTION !
... LES PATCH SONT TOMBÉS SUR LES RAILS !

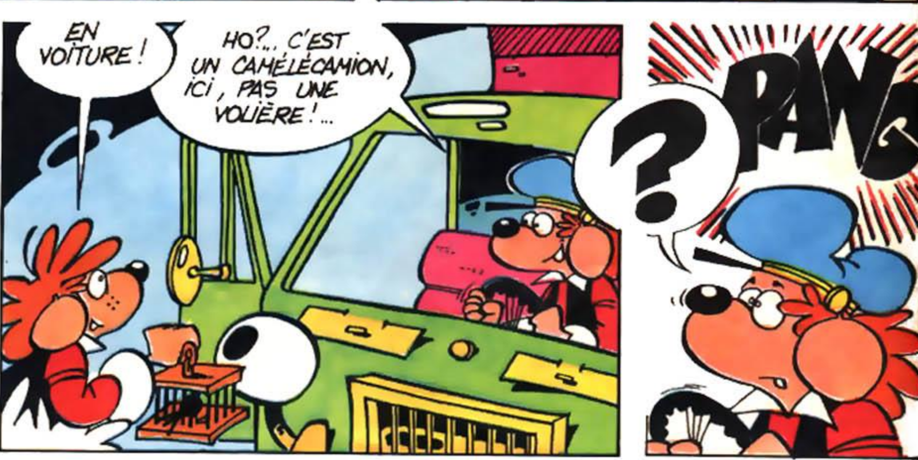

HEY? VOUS N'AVEZ PAS LU LA PANCARTE, NON? SORTEZ DE LÀ...
...VOUS ALLEZ ABÎMER MES RAILS!
VROOOOOOUUU
DÉFENSE DE MARCHER SUR LES RAILS QUAND UN TRAIN PASSE DESSUS
PARIS VINTIMILLE
!
BON! ON RENTRE À LA MAISON, LES GARS! L'AMBIANCE DES GARES ME REND MOROSE!

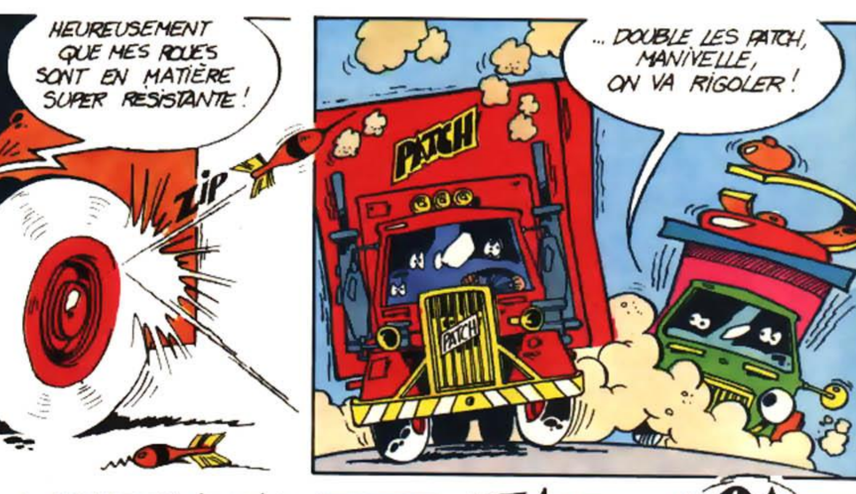
BLÂÂÂÂÂH!
BLÂÂÂÂÂH!
7

...ENCOMBRANT, MAIS PAS TROP LOURD, TON CHARGEMENT, MANIVELLE!...
...CE SONT DES ÉPONGES SUPER-LÉGÈRES. MAIS C'EST SYMPA À TOI DE ME DONNER UN COUP DE MAIN!
ÉPONGES

¡ARK, ¡ARK, ¡ARK!...
CRRFFFT...

VIVE L'EAU, VIVE L'EAU, QUI REND PROPRE ET QUI REND GROS...

...AH, C'EST MALIN! LES ÉPONGES ONT GONFLÉ ET SONT DEVENUES ÉNORMES! LE CAMÉLÉCAMION EST TOUT DÉFORMÉ!
¡ARK, ¡ARK, ¡ARK!

...PAS GRAVE! MON ESSOREUSE AUTOMATIQUE VA LEUR RENDRE UNE TAILLE NORMALE!
BRRFFFTTT

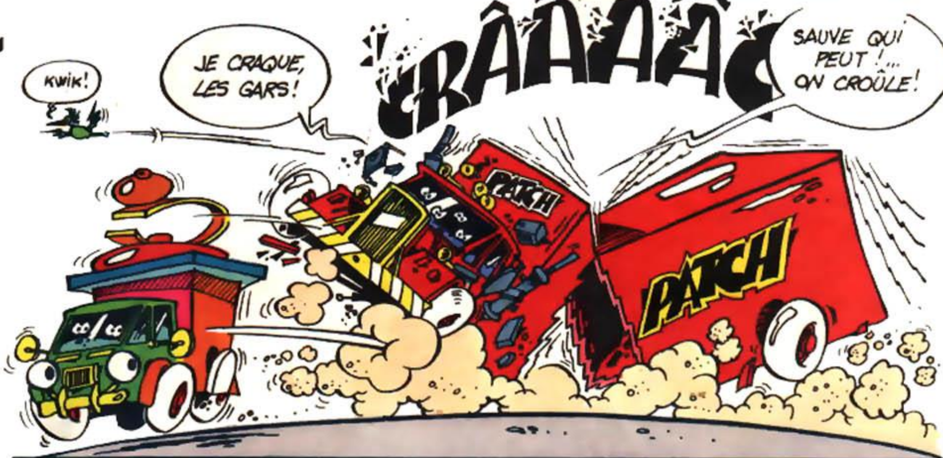
JUSTE UNE SECONDE, TONTON MANIVELLE!
OISELEUR
?

EN VOITURE!
HO?... C'EST UN CAMÉLÉCAMION, ICI, PAS UNE VOLIÈRE!...
?
PANG


CETTE PETITE PESTE S'AMUSE À CREVER LES PNEUS DES VOITURES AVEC DES FLÉCHETTES!
IARK, IARK, IARK!
PATCHOUNET
SZZZWING
PSSCHHHH

HEUREUSEMENT QUE MES ROUES SONT EN MATIÈRE SUPER RÉSISTANTE!
ZIP
...DOUBLE LES PATCH, MANIVELLE, ON VA RIGOLER!
PATCH

DÉCOUPER SUIVANT LE POINTILLÉ!
!

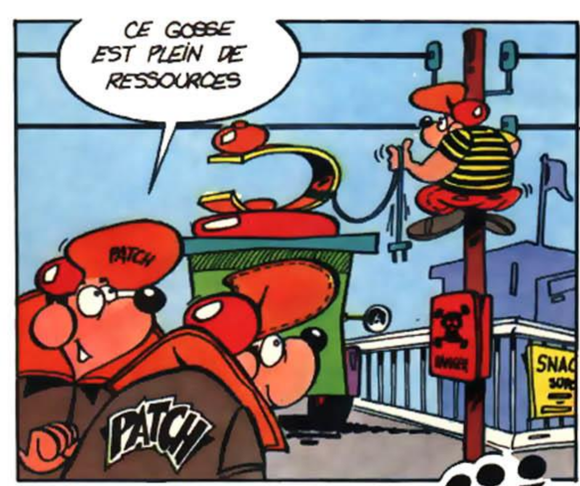
...VAS-Y, PETIT OISEAU! IL Y A DU TRAVAIL POUR TOI!
KWIK!

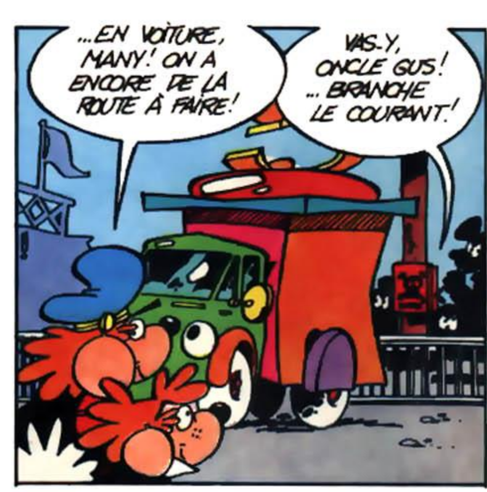
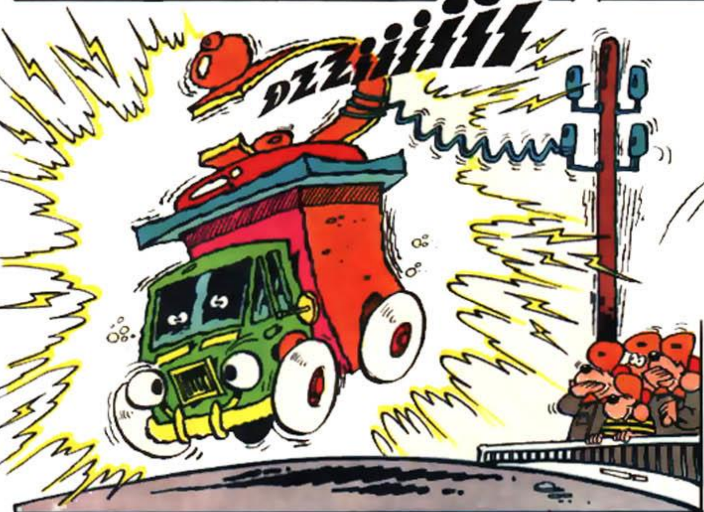
TACATACATACATAC
?
?
?
?

PATCH
TACATACAT

KWIK!
JE CRAQUE, LES GARS!
CRÂÂÂÂC
SAUVE QUI PEUT!... ON CROÛLE!
PATCH
PATCH

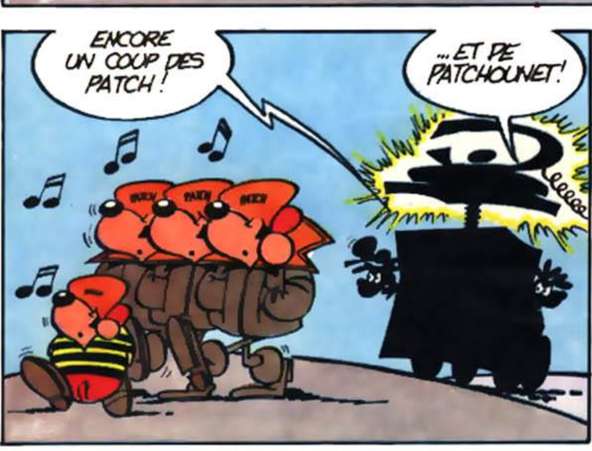
BLAAAAH!

L'HEURE DU CASSE-CROÛTE AU RELAIS DU CHIEN-BLEU!...
...CES GROS PATAPOUFS MÉRITAIENT UNE LEÇON!
...OUI! MAIS JE PARIE QU'ILS VONT CHERCHER À SE VENGER!
SNACK
PARKIN
GAGNÉ!
EXTRA!
...JE N'AURAIS JAMAIS PENSÉ À ÇA!
BZZZZZ
PATCH


CE GOSSE EST PLEIN DE RESSOURCES
PATCH
PATCH

...IL EST ENCORE PLUS DÉTESTABLE QUE NOUS!...
...CE QUI N'EST PAS PEU DIRE!
PATCHOUNET
¡ARK! ¡ARK! ¡ARK!

...EN VOITURE, MANY! ON A ENCORE DE LA ROUTE À FAIRE!
VAS-Y, ONCLE GUS! ...BRANCHE LE COURANT!

DZZiiiiiSS

VITE! MON SYSTÈME D'ISOLATION!

GRÂCE À CETTE VIS EN CAOUTCHOUC, NOUS N'AVONS PLUS RIEN À CRAINDRE DE CETTE MAUVAISE PLAISANTERIE!

ENCORE UN COUP DES PATCH!
...ET DE PATCHOUNET!

PUISQU'ILS ONT UN TEMPÉRAMENT ÉLECTRIQUE, ON VA TOUT DE SUITE LES METTRE AU COURANT!
CLIC

WOUAC!
DZiiiiiii

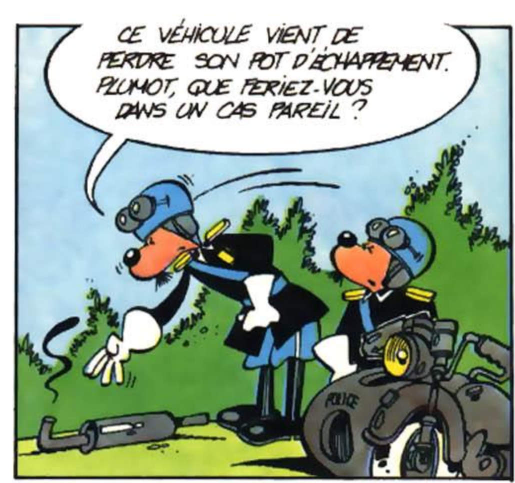
...GRRHGLLBR! J'AI L'IMPRESSION D'ÊTRE UNE CENTRALE ÉLECTRIQUE!
...ÇA VA, ONCLE JO?
LAISSE TON ONCLE, PATCHOUNET! ...IL EST SURVOLTÉ!
DZiiii

ARRÊTE DE TE GRATTER LE NEZ, GUS! TU FAIS DES ÉTINCELLES!
CES KILOWATTS-HEURES ME DÉMANGENT!
DZiiiiii
PATCH

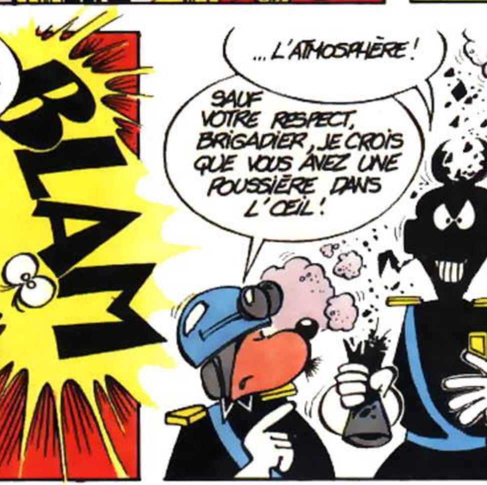
HEY, LES GARS! CONNAISSEZ-VOUS LE COUP DU POT D'ÉCHAPPEMENT SURPRISE?
PATCHOUNET
PATCH


... ON GLISSE UN PÉTARD À L'INTÉRIEUR, ON ALLUME ...

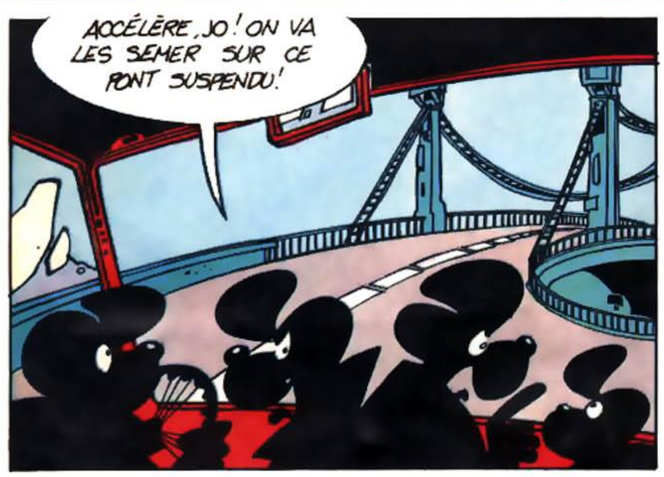

... ET HOP! ON BALANCE LE TOUT PAR LA PORTIÈRE!
?


CE VÉHICULE VIENT DE PERDRE SON POT D'ÉCHAPPEMENT. PLUMOT, QUE FERIEZ-VOUS DANS UN CAS PAREIL?
POLICE

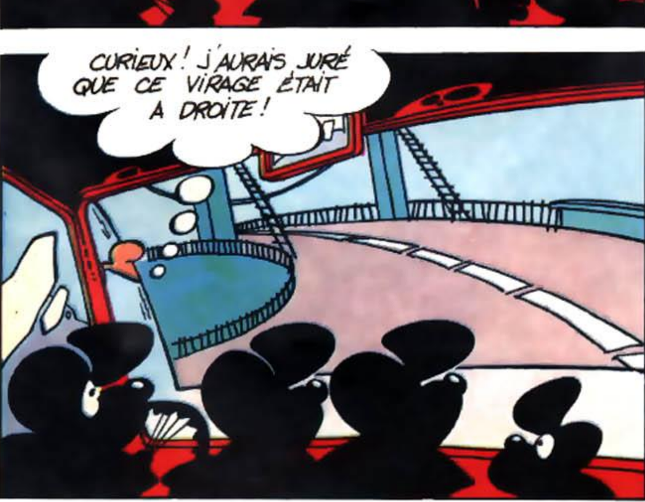

... J'EN ACHÈTERAIS UN AUTRE, BRIGADIER!...
MAIS NON, IMBÉCILE!... IL FAUT LE LEUR RAPPORTER, SINON ILS VONT POLLUER L'AT...
PFOHHH

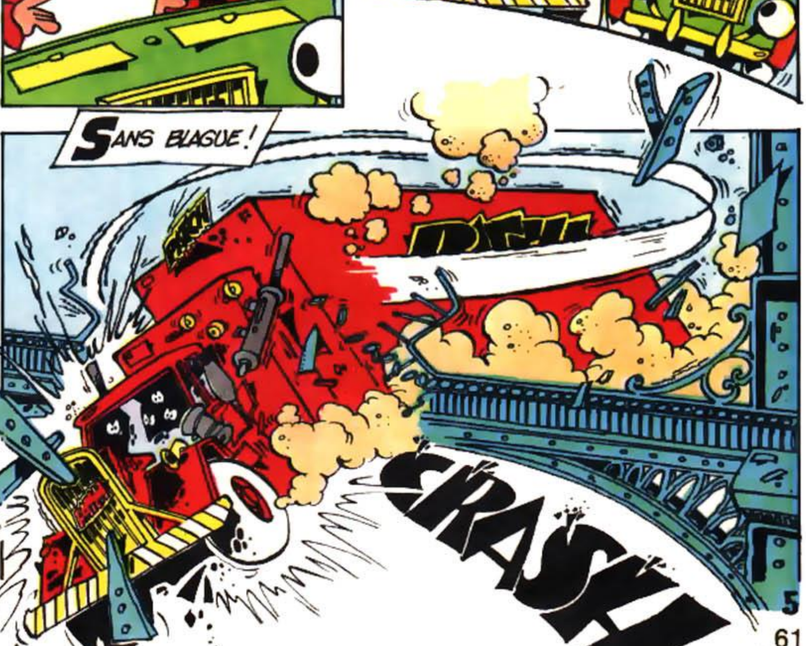

BLAM
... L'ATMOSPHÈRE!
SAUF VOTRE RESPECT, BRIGADIER, JE CROIS QUE VOUS AVEZ UNE POUSSIÈRE DANS L'OEIL!


ÇA Y EST! ON A ENCORE LES FLICS SUR LES TALONS!
POLICE


ACCÉLÈRE, JO! ON VA LES SEMER SUR CE PONT SUSPENDU!


BRAVO MANY! JE NE TE CONNAISSAIS PAS CE DON POUR LE DESSIN!
? ! ?

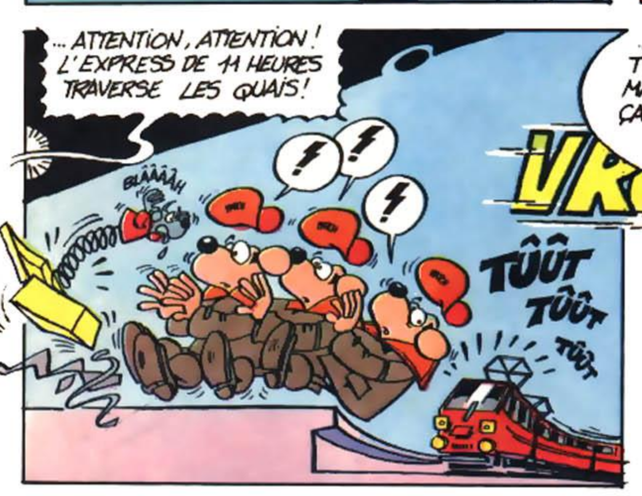

CURIEUX! J'AURAIS JURÉ QUE CE VIRAGE ÉTAIT À DROITE!


SANS BLAGUE!
CRASH!

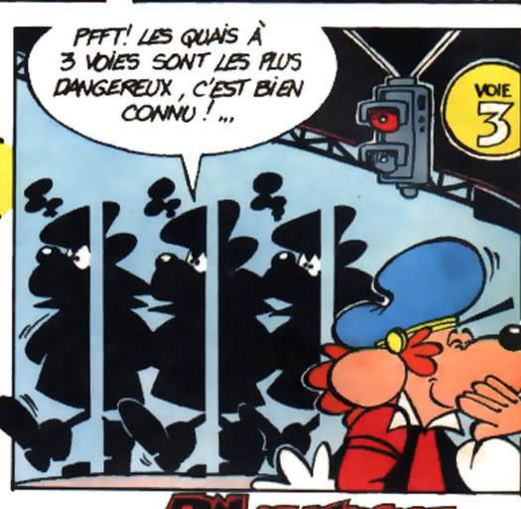












FIN DE L'ÉPISODE



TON GADGET

LE LANCE LEGUMES

Des munitions en toute saison

RADIS
CAROTTE
AIL
COURGETTE
CONCOMBRE
RADIS NOIR
AUBERGINE
PATATE
PELURE D'ORANGE
NAVET
AVOCAT

E. NOVIANT



EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : juin 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63. Imprimé en France par les Imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.